വിവര വിനിമയ സാങ്കേതികവിദ്യ

സ്റ്റാന്റേർഡ് 10

മാതൃകാ ചോദ്യങ്ങൾ
(തീയറി - ഒന്നാം പാദവാർഷിക പരീക്ഷ)

വിഭാഗം 1 : ശരിയുത്തരം തെരഞ്ഞെടുക്കുക(½ സ്കോർ)

1. ഒരു ചിത്രത്തിന്റെ dpi കൂടുമ്പോൾ അതിന്റെ സൂക്ഷ്മതയ്ക്കും ഭംഗിക്കും എന്ത് മാറ്റമാണ് സംഭവിക്കുക ?

   a) വർദ്ധിക്കുന്നു
   b) കുറയുന്നു
   c) മങ്ങലുണ്ടാകുന്നു
   d) ഒന്നും സംഭവിക്കുന്നില്ല

   Answer : a) വർദ്ധിക്കുന്നു

2. വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ നിർമ്മിക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളാണ് ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്നത്. എന്നാൽ ഇവയിലൊന്ന് ഓപ്പൺ സോഴ്സ് സോഫ്റ്റ് വെയറല്ല. ഏത് ?

   a) ഓപ്പൺ ഓഫീസ് ഡ്രോ
   b) ഡിയ
   c) അഡോബ് ഇല്ലസ്ട്രേറ്റർ
   d) ഇങ്ക്സ്കേപ്പ്

   Answer : c) അഡോബ് ഇല്ലസ്ട്രേറ്റർ

3. ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് ജാലകത്തിലെ ടൂൾബാറിൽ കാണുന്ന ഒരു ടൂൾ ആണ് ചിത്രത്തിൽ കാണുന്നത്.
   ഈ ടൂൾ എന്തിന് ഉപയോഗിക്കുന്നതാണ് ?

   a) ഒബ്ജക്ടിന്റെ നിറം മാറ്റാൻ
   b) ഗ്രേഡിയന്റെ കളർ നൽകാൻ
   c) ഒബ്ജക്ടിനെ സെലക്ട് ചെയ്യാൻ
   d) ഒബ്ജക്ടുകളെ ഒറ്റ യൂണിറ്റാക്കാൻ

   Answer : c)ഒബ്ജക്ടിനെ സെലക്ട് ചെയ്യാൻ

4. ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് സോഫ്ട് വെയറിൽ അനുപ് വരച്ച അമീബയുടെ ചിത്രത്തിന് യോജിച്ച നിറം നൽകാൻ ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നതിൽ ഏത് സങ്കേതമാണ് ഉപയോഗിക്കേണ്ടത്.
   a) Edit -> Duplicate
   b)Edit -> Clone
   c)Object -> Fill and Stroke
   d)Object – > Object Properties

   Answer : c) Object -> Fill and Stroke

5. ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് സോഫ്ട്വെയറിൽ ഡേവിഡ് വരച്ച അമീബയുടെ ചിത്രത്തെ റാസ്റ്റർ ചിത്രമായി സേവ് ചെയ്യാനുള്ള മാർഗ്ഗം ഏത് ?

a)file.....>Save as Bitmap
b)file.....>Export Bitmap
c)file......>Insert Bitmap
d)Edit.....>Bitmap

Answer : b) file.....>Export Bitmap

6. ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് സോഫ്ട്വെയറിൽ ഒരു ചിത്രത്തിന്റെ എത്ര പകർപ്പുകൾ വേണമെങ്കിലുംഎടുക്കാം . അതിനായുള്ള സങ്കേതം ഏതാണ്

a) Path→ differance
b) Edit path by node
c) Path → Union
d) Edit→ duplicate

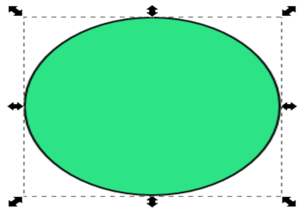
Answer: d) Edit→ duplicate

7. ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് സോഫ്ട്വെയറിൽ വരക്കുന്ന ചിത്രങ്ങൾ വലുതാക്കിയാലും മിഴിവ് നഷ്ടപ്പെടാതിരിക്കുന്നത് ഏത് കാരണം കൊണ്ടാവാം?

a) ചിത്രങ്ങളെ അനേകം സമചതുരങ്ങളായി വിഭജിച്ചിട്ടുള്ളത് കൊണ്ട്.
b) ചിത്രങ്ങൾ ഗണിതസമവാക്യങ്ങളുടെ രൂപത്തിൽ ഓർത്തുവെക്കുന്നതുകൊണ്ട്.
c) ചിത്രങ്ങളെ പിക്സലുകളുടെ സമൂഹമായി പരിഗണിക്കുന്നതുകൊണ്ട്
d) ചിത്രത്തിലെ സമചതുരങ്ങൾക്ക് നിറം നൽകുന്നതുകൊണ്ട്.

Answer : b)ചിത്രങ്ങൾ ഗണിതസമവാക്യങ്ങളുടെ രൂപത്തിൽ ഓർത്തുവെക്കുന്നതുകൊണ്ട്

8. ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് സോഫ്ട്വെയറിൽ അനിത വരച്ച ചിത്രമാണ് താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നത്. ചിത്രത്തിന്റെ സ്ട്രോക്ക് കളറിൽ (stroke colour) മാറ്റം വരുത്തിയാൽ ഉണ്ടാവുന്ന ഫലം ?



a) വൃത്തത്തിന്റെ ഉൾഭാഗത്തിന്റെ നിറം മാറും
b) വൃത്തത്തിന്റെ വരയുടെ നിറം മാറും
c) വൃത്തത്തിന് പുറത്തുള്ള ഭാഗത്തിന്റെ നിറം മാറും
d) ഇൻക്സ്കേപ്പ് സോഫ്റ്റ്വെയർ ജാലകത്തിന്റെ നിറം മാറും

Answer : b) വൃത്തത്തിന്റെ വരയുടെ നിറം മാറും

9. ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് സോഫ്ട്‌വെയറിൽ രമേശൻ വരച്ച ചിത്രത്തിന്റെ പേര് rose.svg എന്നാണ്. ഇതിൽ svg എന്നതിന്റെ പൂർണ്ണ രൂപമെന്ത്?

a) Scalable Velocity Graphics
b) Scalar Volume Graphics
c) Scalable Vector Graphics
d) Sector Vector Graphics

Answer : c) Scalable Vector Graphics

10. അമലിന് ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് ഉപയോഗിച്ച് ധാരാളം ഇതളുള്ള ഒരു പൂവ് വരയ്ക്കണം. ഒരു ഇതൾ അമൽ തയ്യാറാക്കിയിട്ടുണ്ട് മററ് ഇതളുകൾ എളുപ്പത്തിൽ നിർമ്മിക്കാൻ ഏത് മാർഗ്ഗമാണ് അവലംബിക്കേണ്ടത് ?

a) Object → Group
b) Path → Exclusion
c) Edit → Duplicate
d) Text → Put on path

Answer : c) Edit → Duplicate

11. ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് സോഫ്ട്‌വെയറിൽ സുനിത ഒരു ത്രികോണവും വൃത്തവും ചിത്രം A യിലേത് പോലെ വരച്ചു. ഇതിനെ ചിത്രം B യിലെ പോലെ പൂർണമാക്കാൻ സ്വീകരിക്കേണ്ട ടൂൾ ഏത്?

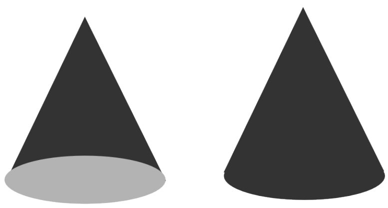


Fig A Fig B

a) Object → Group
b) Object → Raise
c) Path → Difference
d) Path → union

Answer: d) Path → union

12. ഇങ്ക്സ്കേപ്പിൽ നിർമ്മിച്ച ചിത്രങ്ങൾ png ഫോർമാറ്റിലേക്ക് മാറ്റാൻ :

a) File → New ക്ലിക്ക്ചെയ്യുക
b) File → Import ക്ലിക്ക്ചെയ്യുക
c) File → Export bitmap ക്ലിക്ക്ചെയ്യുക
d) File → Open ക്ലിക്ക്ചെയ്യുക

Answer c) File → Export bitmap

13. ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ അനു തയ്യാറാക്കിയ ഒരേ ക്യാൻവാസിലുള്ള മൂന്ന് ചിത്രങ്ങളെ ഒരുമിച്ച് ചേർക്കുന്നതിനുള്ള സങ്കേതം ഏത്?

a) Object –group
b) Edit - clone
c) Object - Fill and Stroke
d) Edit – copy

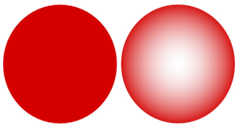
Answer : a) Object –group

14. അനു ഇങ്ക്സ്കേപ്പിൽ ഒരു വൃത്തം വരച്ചു. അതിനുശേഷം ഒരു ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് അതിനെ അർധവൃത്തമാക്കി മാറ്റി. ഏതായിരിക്കും ആ ടൂൾ ?

a) Draw Bezier curves and straight lines.
b) Create circle
c) Zoom
d) Edit paths by nodes

Answer : d) Edit paths by nodes

15. ഇങ്ക്സ്കേപ്പിൽ വരച്ച രണ്ടു വൃത്തങ്ങളാണ് താഴെക്കാണുന്നത്. ഒന്നാമത്തെ വൃത്തത്തിന്റെ നിറം രണ്ടാമത്തെ വൃത്തത്തിന്റേതു പോലെ ആക്കുവാൻ ഉപയോഗിച്ച ഗ്രേഡിയന്റ് ഏതായിരിക്കും ?



a) Linear gradient
b) Radial gradient
c) Pattern gradient
d) Fill gradient

Answer : b) Radial gradient

16. സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റിൽ വിവരങ്ങൾ തരംതിരിക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന സങ്കേതമാണ് കണ്ടീഷണൽ സ്റ്റേറ്റ്മെന്റ്. കണ്ടീഷണൽ സ്റ്റേറ്റ്മെന്റിലേക്കായി ഉപയോഗിക്കുന്ന ഫങ്ഷൻ ഏത് ?

a) LOOKUP
b) COUNT
c) RANGE
d) IF

Answer : d) IF

17. നിങ്ങൾക്ക് പരിചയമുള്ള ഒരു സങ്കേതമാണ് . ഇതെന്തിനെ സൂചിപ്പിക്കുന്നു?

a) Mail Merge Wizard
b) Function Wizard
c) Data Source
d) Data Forms

Answer : b) Function Wizard

18. ഒരു ക്ലാസിലെ മുഴുവൻ കുട്ടികളുടേയും വിവരങ്ങൾ പട്ടികപ്പെടുത്തിയപ്പോൾ രണ്ട് കുട്ടികൾക്ക് ഒരേ Admission Number കൊടുത്തതായി കണ്ടു. ഈ തെറ്റ് ഒഴിവാക്കാനായി OpenOffice.org Database ൽ ഉള്ള സൗകര്യം താഴെപ്പറയുന്നവയിൽ ഏതാണ്?

a) Field Name
b) Table
c) Primary Key
d) Forms

Answer : c) Primary Key

19. ഡാറ്റാബേസിൽ ചില പ്രത്യേക വിവരങ്ങൾ തിരയുന്നതിന് ഏത് സങ്കേതമാണ് ഉപയോഗിക്കുന്നത്?
a) ടേബിൾ
b) ഫോം
c) ക്വറീസ്
d) റിപ്പോർട്ട്

Answer : c) ക്വറീസ്

20. Define Range ൽ സേവ് ചെയ്യുന്നതിനായി തയ്യാറാക്കിയ Lookup Chart ആണ് ചിത്രത്തിൽ കാണുന്നത്. Exam എന്ന പേരിലാണ് ഇതു സേവ് ചെയ്തത്. ഗ്രേഡ് നിർണയിക്കാൻ LOOKUP Function Wizard ൽ ഏത് ഭാഗത്തായിരിക്കും Exam എന്ന വാക്ക് നൽകിയിട്ടുണ്ടാകുക ?

0	E
30	D
45	C
60	B
75	A

a) Search Criterion
b) Search Vector
c) Result Vector
d) Range Vector

Answer : b) Search Vector

21. ഒരു ഡാറ്റാബേസിലേക്ക് നൽകുന്ന വിവരങ്ങൾ ശേഖരിക്കപ്പെടുന്നത് ഏതിലാണ് ?
a) DataForm
b) Report
c) Queries
d) Table

Answer : d) Table

22 ഓപ്പൺഓഫിസ് ഡാറ്റാബേസ് ജാലകം തുറന്നാൽ കാണുന്ന സൗകര്യങ്ങൾ ഏതെല്ലാം?

a) Tables, Queries,Forms, Reports
b) Tables, Functions, Forms, Reports
c) Queries, Tables, Save, Functions
d) Tables, Queries, Functions, Save

Answer : a) Tables, Queries,Forms, Reports

23. ഒരു ക്ലാസിലെ കുട്ടികളുടെ വിവരങ്ങൾ പട്ടികയാക്കിയിട്ടുണ്ട്. മുഴുവൻ കുട്ടികൾക്കും നെയിംസ്ലിപ്പ് തയ്യാറാക്കാൻ സഹായിക്കുന്ന സങ്കേതം

a) ഡാറ്റാഫോം
b) മെയിൽ മെർജ്
c) ലുക്ക്അപ്
d) ചാർട്ട്

Answer : b) മെയിൽ മെർജ്

24 രമ ടീച്ചർ തന്റെ ക്ളാസിലെ കുട്ടികൾക്ക് വിവിധ വിഷയങ്ങളിൽ ലഭിച്ച സ്കോറുകൾ സ്പ്രെഡ് ഷീറ്റിൽ ടൈപ്പ് ചെയ്തു. ഓരോരുത്തരുടേയും ഗ്രേഡ് കാണണം. ഇതിനായി ഏത് സങ്കേതമാണ് ഉപയോഗിക്കുക?

a) LOOKUP
b) ROUND
c) COUNTIF
d) AVERAGE

Answer : a) LOOKUP

25. ക്ലാസ്സ് ലീഡറായ മനോജിനോട് ക്ലാസ്സ് ടീച്ചർ സ്പ്രെഡ്ഷീററിൽ തയ്യാറാക്കിയ പട്ടികയിൽ ക്ലാസ്സിലെ കുട്ടികളുടെ ഒന്നാം പാദവാർഷികപരീക്ഷയുടെ മാർക്കിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ ഗ്രേഡ് തിരിയ്ക്കാൻ ആവശ്യപ്പെട്ടു. ഇത് എളുപ്പത്തിൽ ചെയ്യാൻ മനോജ് ഏത് ഫങ്ഷൻ ആണ് ഉപയോഗിക്കേണ്ടത് ?

a) SUM
b) AVARAGE
c) LOOKUP
d) INDEX

Answer : c) LOOKUP

26. ഡാറ്റാബേസ് റെയ്ഞ്ച് ഡിഫൈൻ ചെയ്തപ്പോൾ നൽകിയ പേര് LOOKUP ഫങ്ഷൻ വിസാർഡിലെ ഏത് ഫീൽഡിലാണ് (box) ചേർക്കേണ്ടത് ?

a) Search Criterion
b) Search Vector
c) Result Vector
d) Result Criterion

Answer : b) Search Vector

27 ഓപ്പൺ ഓഫീസ് ഡാറ്റാബേസിൽ ധന്യക്ക് ഒരു പട്ടിക തയ്യാറാക്കണം. ഇതിന് ടേബിൾ എന്ന സങ്കേതത്തിൽ നിന്ന് ഏത് ടാസ്ക് ആണ് തിരഞ്ഞെടുക്കേണ്ടത് ?

a) Use Wizard in Create Table...
b) Create Form in Design View...
c) Use Wizard to Create Form...
d) Use wizard to Create Report...

Answer: a) Use Wizard in Create Table...

28 രമടീച്ചർക്ക് ഓപ്പൺ ഓഫീസ് ഡാറ്റാബേസിൽ തയ്യാറാക്കിയ അഡ്മിഷൻ രജിസ്റ്ററുമായി ബന്ധപ്പെട്ട പട്ടികയിലേക്ക് വിവരങ്ങൾ നൽകാൻ സഹായകമായ ഓപ്പൺ ഓഫീസ് ഡാറ്റാബേസിലെ സങ്കേതമേത് ?

a) Tools
b) Queries
c) Forms
d) Reports

Answer : c) Forms

29. തന്റെ ക്ലാസിലെ ഓരോ കുട്ടിയുടെടെയും ആകെ മാർക്ക് ഉൾപ്പെടുന്ന സ്പ്രെഡ് ഷീററിലെ പട്ടിക ഉപയോഗിച്ച് അവരെ വിവിധ ഗ്രേഡുകളിലായി തരം തിരിക്കാൻ റഷീദ് ഉപയോഗിച്ച സങ്കേതം?

a) IF
b) LOOKUP
c) COUNTIF
d) ROUND

Answer : b) LOOKUP

30. സുരക്ഷിതമായി ഒരു ഡാറ്റാബേസിനെ കൈകാര്യം ചെയ്യാൻ സഹായിക്കുന്ന സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളുടെ പൊതുവായ പേരാണ് DBMS. DBMS ന്റെ പൂർണരൂപം ?

a) ഡാറ്റാബേസ് മാനേജിംഗ് സിസ്റ്റം
b) ഡാറ്റാബേസിക് മാനേജ്മെന്റ് സിസ്റ്റം
c) ഡാറ്റാബേസിക് മാനേജിംഗ് സിസ്റ്റം
d) ഡാറ്റാബേസ് മാനേജ്മെന്റ് സിസ്റ്റം

Answer : d) ഡാറ്റാബേസ് മാനേജ്മെന്റ് സിസ്റ്റം

31. ഒരു പ്രത്യേക ആവശ്യത്തിനായി ശേഖരിച്ചു വച്ചിരിക്കുന്ന വിവരങ്ങളുടെ കൂട്ടം എന്ന വിശേഷിപ്പിക്കാവുന്നത്

a) Inkscape
b) IDLE
c) Gimp
d) Database

Answer : d) Database

32. സ് പ്രെഡ്ഷീറ്റിൽ ഡാറ്റാഫോം സങ്കേതത്തിന്റെ ഉപയോഗം ?

a) വിവരങ്ങൾ പട്ടികയിൽ ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതിന്
b) വിവരങ്ങൾ വിശകലനം ചെയ്യുന്നതിന്
c) വിവരങ്ങൾ അയക്കുന്നതിന്
d) വിവരങ്ങൾ തരം തിരിക്കുന്നതിന്

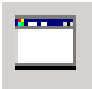
Answer : a) വിവരങ്ങൾ പട്ടികയിൽ ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതിന്

33. താഴെ പറയുന്ന ഏത് സോഫ്റ്റ് വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെയാണ് നമുക്ക് പൈതൺ കോഡുകൾ നിർമ്മിക്കാൻ കഴിയുക ?

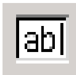
a) wxGlade
b) Sunclock
c) Inkscape
d) GeoGebra

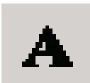
Answer : a) wxGlade

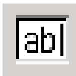
34 wxGlade എന്ന സോഫ്റ്റ് വെയറിലെ ചില ടൂളുകളുടെ ചിത്രങ്ങളാണ് ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നത്. ഇവയിൽ Add a TextCtrl ടൂൾ ഏതെന്ന് കണ്ടെത്തുക.

a) 

b)

c) 

d) 

Answer : c) 

35.
```
a=1
b=2
print 'a'+'b'
```

ഷാൻ തയ്യാറക്കിയ പൈതൺ പ്രോഗ്രാം ആണ് മുകളിൽ കൊടുത്തിട്ടുള്ളത്. ഈ പ്രോഗ്രാമിന്റെ output എന്തായിരിക്കും ?

a) 12
b) 3
c) ab
d) a+b

Answer : c) ab

36.
```
a=range(10,1,-2)
print a
```
മുകളിൽ കൊടുത്തിട്ടുള്ള പൈത്തൺ ഈ പ്രോഗ്രാമിന്റെ output എന്തായിരിക്കും ?

a) -2 -4 -6 -8 -10
b) 10 8 6 4 2 0
c) 10 8 6 4 2
d) -10 -8 -6 -4 -2

Answer : c) 10 8 6 4 2

37. രാജു താഴെ നല്കിയിരിക്കുന്ന രീതിയിൽ ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം തയ്യാറാക്കി. ഇതിന്റെ ശരിയായ ഔട്ട്പുട്ട് എന്തായിരിക്കും?

```
p= "MY INDIA"
n=len(p)
print n
```

a) 7
b) 8
c) 6
d) 10

Answer : b) 8

38. ഒരു python പ്രോഗ്രാമിൽ turtle ഗ്രാഫിക്സ് ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന നിർദ്ദേശം എന്ത്?

a) insert turtle

b) from turtle import*

c) show turtle()

d) turtle import*

Answer : from turtle import*

39. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിൽ e='7' എന്ന നിർദ്ദേശത്തിന്റെ ഉപയോഗം എന്ത്?

a) e എന്ന ചരത്തിൽ 7 എന്ന സംഖ്യ ശേഖരിക്കുന്നതിന്

b) e എന്ന ചരത്തിൽ 7 എന്ന സംഖ്യ അക്ഷരമായി ശേഖരിക്കുന്നതിന്

c) e എന്ന ചരത്തിൽ 7 അക്ഷരങ്ങൾ ശേഖരിക്കുന്നതിന്

d) ഇവയൊന്നുമല്ല

Answer : e എന്ന ചരത്തിൽ 7 എന്ന സംഖ്യ അക്ഷരമായി ശേഖരിക്കുന്നതിന്

40. ടെക്സ്റ്റ് ബോക്സുകൾ വഴി കമ്പ്യൂട്ടറിലേക്ക് നൽകുന്ന സംഖ്യകൾ ന്യൂമറിക് ഡേറ്റയാക്കാൻ python പ്രോഗ്രാമിൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന ഫങ്ഷൻ ഏത് ?

a) Num

b) int

c) Value

d) string

Answer : int

41. ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിൽ ഉൾപ്പെട്ടിട്ടുള്ള ഏതെങ്കിലും നിർദ്ദേശങ്ങൾ ഒരു നിശ്ചിത തവണ പ്രവർത്തിക്കണമെങ്കിൽ കൊടുക്കേണ്ട നിർദ്ദേശം

a) for

b) import

c) raw_input

d) print

Answer : a) for

42. ചില ഫയൽ നാമങ്ങൾ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നത് ശ്രദ്ധിക്കുക. ഇവയിൽ നിന്നും പൈത്തൺ ഭാഷയിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഫയൽ തെരഞ്ഞെടുക്കുക.

a) calculator.svg

b) calculator.odt

c) calculator.png

d) calculator.py

Answer : d) calculator.py

43. ശ്യാം തയ്യാറാക്കിയ ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമാണ് താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നത്. ഈ പ്രോഗ്രാം റൺ ചെയ്യ്താൽ കിട്ടുന്ന output എന്താണ്?

```
a="WE ARE INDIANS"
print a[:6]
```

a) WE
b) INDIANS
c)ARE INDIANS
d)WE ARE

Answer : d) WE ARE

44. ഒരു ചരത്തിൽ വ്യത്യസ്തമായ 5 വിലകൾ ശേഖരിക്കുന്നതിനുവേണ്ടി പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിംഗിൽ കൊടുക്കാവുന്ന നിർദ്ദേശം താഴെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ നിന്ന് കണ്ടെത്തുക

a) for
b) while
c) i=range(5)
d) range[5]

Answer : c) i=range(5)

45. അവരോഹണക്രമത്തിൽ 5 മുതൽ 1 വരെയുള്ള സംഖ്യകൾ i എന്ന ചരത്തിൽ ശേഖരിക്കുന്നതിന് താഴെ തന്നിട്ടുള്ള ഏതു പൈത്തൺ നിർദ്ദേശമാണ് ഉപയോഗിക്കുക?

a) i = range (5,0,-1)
b) i = range (5,0,1)
c) i = range (5,1,-1)
d) i = range (1,5,-1)

Answer : (a) i = range (5,0,-1)

46. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിലെ ഏത് നിർദ്ദേശത്തോടൊപ്പമാണ് range എന്ന ഫങ്ഷൻ ഉപയോഗിക്കേണ്ടത് ?

a) for
b) while
c) if
d) print

Answer : a) for

47. രണ്ട് സംഖ്യകളുടെ തുക കാണുന്നതിനുള്ള ഒരു ഫങ്ഷൻ, sum.py എന്ന പേരിൽ സുനിൽ തന്റെ ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്തു. മറ്റൊരു പ്രോഗ്രാമിലേക്ക് ഈ ഫങ്ഷൻ കൊണ്ട് വരണമെങ്കിൽ സുനിൽ ആദ്യം കൊടുക്കേണ്ട നിർദ്ദേശം ഏത് ?

a) import sum.py
b) import sum
c) print sum
d) print sum.py

Answer : b) import sum

48. പൈത്തൺ ഷെല്ലിൽ range(4,2,-2) എന്ന് നൽകി Enter കീ അമർത്തിയാൽ പ്രവർത്തനഫലം എന്തായിരിക്കും?

a) [4,2,-2]
b) [4]
c) [4,2]
d) [4,3,2]

Answer : b) [4]

49.
```
a = "k"
for i in range (1, 11):
 print i * a
```

മുകളിൽ തന്നിരിക്കുന്ന പ്രോഗ്രാം പൈത്തണിൽ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ എത്ര വരികളിലായിട്ടായിരിക്കും ഉത്തരം പ്രദർശിപ്പിക്കുക

a.) 11
b.) 12
c.) 1
d.) 10

Answer : d) 10

50. പൈത്തൺ ഭാഷയിൽ നിർമ്മിച്ച ഒരു ഫങ്ഷൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ഉണ്ടാകുന്ന ഉത്തരം തിരികെ പ്രധാന പ്രോഗ്രാമിന് ലഭിക്കണമെങ്കിൽ ഉപയോഗിക്കേണ്ട നിർദ്ദേശം ഏത്?

a) print
b) return
c) import
d) input

Answer : b) return

51. a="WELCOME"
print a[:2] എന്ന പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിന്റെ output ?

a) WE
b) ME
c) LC
d) CO

Answer : a) WE

52. അനൂപ് നിർമിച്ച 'rm' എന്ന ഫങ്ഷനാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത്

```
def rm(a,b)
 c=a-b
 return c
```

ഈ ഫങ്ഷൻ എന്ത് ആവശ്യത്തിന് വേണ്ടിയുള്ളതാണ്

a) രണ്ട് സംഖ്യകൾ കൂട്ടുന്നതിന് വേണ്ടി
b) രണ്ട് സംഖ്യകളുടെ വ്യത്യാസം കാണുന്നതിനുവേണ്ടി
c) a,b എന്നീ ചരങ്ങൾ നിർവ്വചിക്കുന്നതിനുവേണ്ടി
d) a,b എന്നീ ചരങ്ങൾ പ്രോഗ്രാമിൽ ഉപയോഗിക്കുന്നതിന് വേണ്ടി

Answer :b)രണ്ട് സംഖ്യകളുടെ വ്യത്യാസം കാണുന്നതിനുവേണ്ടി

53. www.wikimapia.org തുറന്ന് രഘു തന്റെ സ്കൂളിരിക്കുന്ന സ്ഥലം കണ്ടെത്തി അടയാളപ്പെടുത്താൻ ശ്രമിക്കുകയാണ് . സ്കൂളിന്റെ വിവരങ്ങൾ ഉൾപ്പെടുത്താനുള്ള ജാലകം ലഭിക്കുന്നത് എപ്പോഴായിരിക്കും?

a. Edit map ക്ലിക്ക് ചെയ്യുമ്പോൾ
b. Map Type ക്ലിക്ക് ചെയ്യുമ്പോൾ
c. Save ബട്ടണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുമ്പോൾ
d. Add place ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുമ്പോൾ

Answer : c. Save ബട്ടണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുമ്പോൾ

54. ക്വാണ്ടം ജിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ഒരു സ്ഥാനീയ വിവരത്തിനോട് ചേർന്ന് നിശ്ചിത അകലം വരെ പ്രത്യേക മേഖല സൃഷ്ടിക്കുന്ന പ്രവർത്തനം സാദ്ധ്യമാക്കുന്ന buffer സങ്കേതം ഏതു മെനുവിലാണ് ?

a. Layer
b. Vector
c. File
d. Edit

Ans:- b. Vector

55. ഒരു ക്യൂജിസ് ഭൂപടത്തെ സംബന്ധിച്ച് ശരിയായ പ്രസ്താവന ഏത്?

a.ക്യൂജിസ് ഭൂപടത്തിൽ ഒരു പാളി മാത്രമാണുള്ളത് .
b.ക്യൂജിസ് ഭൂപടത്തിൽ ആദ്യ പാളി റാസ്റ്റർ പാളിയും മറ്റുള്ളവ വെക്ടർ പാളികളുമായിരിക്കണം.
c.ഒരു പ്രദേശത്തിന്റെ സവിശേഷതകൾ ഇനം തിരിച്ച് പ്രത്യേകം പാളികളിൽ രേഖപ്പെടുത്തിയാണ് ക്യൂജിസ് ഭൂപടംനിർമ്മിക്കുന്നത്
d.ക്യൂജിസ് ഭൂപടത്തിൽ ആദ്യ പാളി വെക്ടർ പാളിയും മറ്റുള്ളവ റാസ്റ്റർ പാളികളുമായിരിക്കണം.

Answer : c.ഒരു പ്രദേശത്തിന്റെ സവിശേഷതകൾ ഇനം തിരിച്ച് പ്രത്യേകം പാളികളിൽ രേഖപ്പെടുത്തിയാണ് ക്യൂജിസ് ഭൂപടംനിർമ്മിക്കുന്നത്

56. ക്യൂജിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ബഫർ ചെയ്ത പാളിയിലെ അളവുകൾ കൃത്യമാണോ എന്നറിയാൻ ഏതു റ്റൂൾ ഉപയോഗിക്കാം.
a). Node Tool
b). Measure Line Tool
c). Move Tool
d). Map Tips

Answer : b) Measure Line Tool

57. ക്യൂജിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ വേണ്ട സ്‌കൂൾ സ്ഥിതി ചെയ്യുന്ന പ്രദേശത്തിന്റെ മാപ്പ് നിർമ്മിക്കുകയാണ്. തിരഞ്ഞെടുത്ത പോളിഗൺ ലെയറിൽ പ്രദേശത്തിന്റെ അതിരുകൾ രേഖപ്പെടുത്താൻ ഏതു റ്റൂളാണ് ഉപയോഗിക്കേണ്ടത് ?

a. Toggle editing
b. New Print Composer
c. Zoom Mode
d. Buffer(s)

Answer : Toggle editing

58. നടത്തറ പഞ്ചായത്ത് , പഞ്ചായത്തിന്റെ ഭൂപടം ഡിജിറ്റലായി തയ്യാറാക്കാൻ ഉദ്ദേശിക്കുന്നു. അതിനായി ഉപയോഗിക്കാവുന്ന ഏറ്റവും അനുയോജ്യമായ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തിരഞ്ഞെടുക്കുക .

a) Stellerium
b) Q GIS
c) GIMP
d) wxGlade

Answer : b) Q GIS

59. ക്യൂജിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ഭൂപടം നിർമ്മിക്കുമ്പോൾ ഒരു പ്രദേശത്തിലെ റോഡുകൾ ഉൾക്കൊള്ളുന്ന ലയർ നിർമ്മിക്കുവാൻ അനുയോജ്യമായ ലെയർ ടൈപ്പ് ഏതാണ്??
a) പോളിഗൺ
b) ലൈൻ
c) പോയിന്റ്
d) സർക്കിൾ

Answer: b) ലൈൻ

60. പ്രാദേശികാസൂത്രണത്തിന്റെ ഓരോ സുപ്രധാനഘട്ടങ്ങളിലും ഏറ്റവും ഫലപ്രദമായി ഉപയോഗിക്കാൻ കഴിയുന്ന ഒരു സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്.

a)Stellerium
b)Q GIS
c)GIMP
d)wxGlade

Answer: b)Q GIS

61. ക്യൂജിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ഒരു സ്ഥാനീയ വിവരത്തിനോട് ചേർന്ന് നിശ്ചിത അകലം വരെ പ്രത്യേക മേഖല സൃഷ്ടിക്കുന്ന പ്രവർത്തനം സാദ്ധ്യമാക്കുന്ന ബഫർ സങ്കേതത്തിലേക്ക് പോകാനുള്ള പ്രവർത്തന ക്രമം ഏത്?

A. Vector - Geoprocessing Tools - Buffer(s)
B. Raster - Geoprocessing Tools - Buffer(s)
C. Mark - Geoprocessing Tools - Buffer(s)
D. Vector – Geometry Tools - Buffer(s)

Answer : A. Vector - Geoprocessing Tools - buffer(s)

62. വിക്കിമാപ്പിയ ഏതു തരം ഭൂപടമാണ് ?

a. ചുമർ ഭൂപടം
b. ഉപഗ്രഹ ഭൂപടം
c. ക്യൂജിസ് ഭൂപടം
d. ഗ്ലോബ്

Answer : b.ഉപഗ്രഹ ഭൂപടം

63. ക്യൂജിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ഒരു പാളിയിലെ മുഴുവൻ വിവരങ്ങളും പട്ടികയായി ലഭിക്കാൻ ഏത് പ്രവർത്തനമാണ് ചെയ്യേണ്ടത് ?

a) Layer → New → New Shapefile Layer
b) Layer → (right click) → Open attribute table
c) Vector → Geoprocessing tools → Buffer
d) Vector → Geoprocessing tools → Intersect

Answer : b Layer → (right click) → Open attribute table

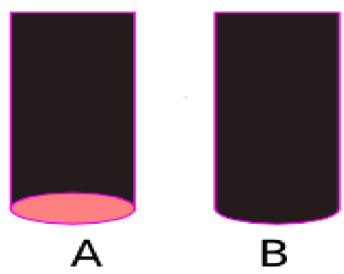
വിഭാഗം 2 : ഏറ്റവും അനുയോജ്യമായ രണ്ട് ഉത്തരങ്ങൾ തെരഞ്ഞെടുക്കുക (1 സ്കോർ)

1. ഇങ്ക് സ്കേപ്പ് സോഫ്ട്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് സരിത ഒരു വൃത്തം വരച്ചു .ഇതിൽ fill and stroke സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച് വരുത്താവുന്ന മാറ്റങ്ങൾ കണ്ടെത്തുക.

a) ചിത്രത്തിന്റെ വലിപ്പം വ്യത്യാസപ്പെടുത്തൽ
b) ചിത്രത്തിന് നിറം നൽകൽ
c) വരകളുടെ കട്ടി കൂട്ടൽ
d) പേജിന്റെ പശ്ചാത്തല നിറം വ്യത്യാസപ്പെടുത്തൽ

Answer : **b) ചിത്രത്തിന് നിറം നൽകൽ**
c) വരകളുടെ കട്ടി കൂട്ടൽ

2. ഇങ്ക് സ്കേപ്പിൽ വൃത്തസ്തംഭം വരക്കുന്ന പ്രവർത്തനം ചെയ്യുമ്പോൾ ചതുരവും അടിഭാഗത്തെ ദീർഘ വൃത്തവും A യിൽ കാണുന്നതു പോലെ വരച്ചു. B യിൽ കാണുന്ന രൂപത്തിലാക്കാൻ താഴെ പറയുന്നവയിൽ ഏതൊക്കെ രണ്ട് പ്രവർത്തനങ്ങളാണ് ഉപയോഗിക്കേണ്ടത്

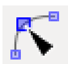


a) edit path by node tool ഉപയോഗിക്കുക
b) ദീർഘ വൃത്തവും ചതുരവും ഒരുമിച്ച് സെലക്ട് ചെയ്യുക
c) path → difference
d) path →union

Answer:
b) ദീർഘ വൃത്തവും ചതുരവും ഒരുമിച്ച് സെലക്ട് ചെയ്യുക
d) path →union

3. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ഇങ്ക്സ്കേപ്പിലെ ടൂൾബോക്സിൽ കാണുന്ന ടൂളുകൾ ഏതെല്ലാം ?

a) smudge Tool

b) Edit path by nodes 

c) Create Circle Tool

d) Healing Tool

Answer : b) Edit path by nodes
c) Create Circle Tool

4. ഇൻങ്ക്സ്കേപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ പ്രദീപ് തയ്യാറാക്കിയ ഒരു ലോഗോയാണ് തന്നിരിക്കുന്നത് ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഏതെല്ലാം പ്രവർത്തന ഘട്ടങ്ങളിലൂടെ ആയിരിക്കും ചിത്രം പൂർത്തീകരിച്ചിട്ടുണ്ടാവുക.

IT @ School

a) (create rectangle tool) ഉപയോഗിച്ച് 3 ചതുരങ്ങൾ നിർമിച്ച് അനുയോജ്യമായ നിറം നൽകി.

b) (Transform tool) ഉപയോഗിച്ച് 3 ചതുരങ്ങൾ നിർമിച്ച് അനുയോജ്യമായ നിറം നൽകി.

c) ടെക്സ്റ്റ് ടൂൾ (Text tool) ഉപയോഗിച്ച് ചതുരത്തിനകത്ത് 'IT @ School' എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് അക്ഷരം ഭംഗിയാക്കി

d) (select path by node tool) ഉപയോഗിച്ച് ചതുരത്തിനകത്ത് ' IT @ School' എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് അക്ഷരം ഭംഗിയാക്കി

Answer:

a) (create rectangle tool) ഉപയോഗിച്ച് 3 ചതുരങ്ങൾ നിർമിച്ച് അനുയോജ്യമായ നിറം നൽകി.

c) ടെക്സ്റ്റ് ടൂൾ (Text tool) ഉപയോഗിച്ച് ചതുരത്തിനകത്ത് 'IT @ School' എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് അക്ഷരം ഭംഗിയാക്കി

5. Inkscape ൽ ഒരു ബഹുഭുജം വരയ്ക്കുന്നതിനുള്ള രണ്ട് ടൂളുകൾ കണ്ടെത്തുക.

a) Create spirals Tool ഉപയോഗിച്ച് ബഹുഭുജം വരയ്ക്കുക.
b) Create stars and polygons ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് ബഹുഭുജം വരയ്ക്കുക.
c) Draw Bezier curves and straight lines Tool ഉപയോഗിച്ച് ബഹുഭുജം വരയ്ക്കുക.
d) Text ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് ബഹുഭുജം വരയ്ക്കുക.

Answer:

b) Create stars and polygons ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് ബഹുഭുജം വരയ്ക്കുക.

c) Draw Bezier curves and straight lines Tool ഉപയോഗിച്ച് ബഹുഭുജം വരയ്ക്കുക.

6. ഇൻക്സ്കേപ്പ്, ജിമ്പ് ഈ സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളെ സംബന്ധിച്ച് ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ ഏത്?

a) ഇൻക്സ്കേപ്പിൽ ഒരേ ജാലകത്തിൽ തന്നെയാണ് ടൂളുകളും ക്യാൻവാസും
b) ഇൻക്സ്കേപ്പിൽ വ്യത്യസ്ത ജാലകങ്ങളിലാണ് ടൂളുകളും ക്യാൻവാസും
c) ജിമ്പിൽ ഒരേ ജാലകത്തിൽ തന്നെയാണ് ടൂളുകളും ക്യാൻവാസും
d) ജിമ്പിൽ വ്യത്യസ്ത ജാലകങ്ങളിലാണ് ടൂളുകളും ക്യാൻവാസും

Answer:

a) ഇങ്ക്സ്കേപ്പിൽ ഒരേ ജാലകത്തിൽ തന്നെയാണ് ടൂളുകളും ക്യാൻവാസും
d) ജിമ്പിൽ വ്യത്യസ്ത ജാലകങ്ങളിലാണ് ടൂളുകളും ക്യാൻവാസും

7. ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒരു ഒബ്ജക്ടിനെ അതിൽതന്നെയുള്ള മറ്റൊരു ഒബ്ജക്ടിന്റെ പിറകിലായി ക്രമീകരിക്കുന്നതിനുള്ള 2 മാർഗം ?

a)Page Up
b)Object → Lower
c)Page down Key
d)Object → Transform

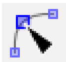
Answer:

b)Object → Lower,
c)Page down

8. ഗോപിക ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് ഒരു ഗോളം വരച്ചു. ഇതിനായി ചെയ്ത പ്രവർത്തനങ്ങൾ എന്തായിരിക്കും ?

a) Create circle ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് വൃത്തം വരച്ച് നിറം നൽകി.

b) Create spiral ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് വൃത്തം വരച്ചു.

c) Edit paths by nodes ടൂൾ  ഉപയോഗിച്ച് ആവശ്യമുള്ള ഭാഗത്ത് നിറം നൽകി.

d) Gradient tool ലെ Radial gradient തെരഞ്ഞെടുത്ത് വൃത്തത്തിൽ ഡബിൾ ക്ലിക്ക് ചെയ്തു.

Answer:

a) Create circle ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് വൃത്തം വരച്ച് നിറം നൽകി.
d) Gradient tool ലെ Radial gradient തെരഞ്ഞെടുത്ത് വൃത്തത്തിൽ ഡബിൾ ക്ലിക്ക് ചെയ്തു.

9. ഇങ്ക്സ്കേപ്പിൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന duplicate എന്ന സങ്കേതവും clone എന്ന സങ്കേതവും താരതമ്യം ചെയ്താൽ
a) രണ്ടും പകർപ്പെടുക്കാനുള്ളതാണ്
b) duplicate എടുക്കുമ്പോൾ നിറവ്യത്യാസം ഉണ്ടാകും
c) duplicate എടുത്താൽ പിന്നെ അതിൽ മാറ്റം വരുത്താൻ കഴിയില്ല
d) യഥാർത്ഥ ചിത്രത്തിൽ വരുത്തുന്ന മാറ്റം അതിന്റെ clone ലും ദൃശ്യമാകും

Answer:

a)രണ്ടും പകർപ്പെടുക്കാനുള്ളതാണ്
d)യഥാർത്ഥ ചിത്രത്തിൽ വരുത്തുന്ന മാറ്റം അതിന്റെ clone ലും ദൃശ്യമാകും

10. ഇങ്ക്സ്കേപ്പിൽ സുഭാഷ് വരച്ച ഒരു പൂർണവൃത്തത്തെ അർദ്ധവൃത്തമാക്കി മാറ്റാൻ സ്വീകരിക്കാവുന്ന 2 മാർഗ്ഗങ്ങൾ കണ്ടെത്തുക ?

a) വൃത്തം വരച്ച് edit path by node tool ഉപയോഗിച്ച് അർദ്ധവൃത്തമാക്കുക
b) വൃത്തം വരച്ച് edit – cut ഉപയോഗിക്കുക
c) വൃത്തം വരച്ച് object –Flip vertical ഉപയോഗിക്കുക
d) വൃത്തം വരച്ച് കൺട്രോൾസ് ബാറിൽ start, end ക്രമീകരിക്കുക

Answer:

a) വൃത്തം വരച്ച് edit path by node tool ഉപയോഗിച്ച് അർദ്ധവൃത്തമാക്കുക
d) വൃത്തം വരച്ച് കൺട്രോൾസ് ബാറിൽ start, end ക്രമീകരിക്കുക

11. ഓപ്പൺഓഫീസ് സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റിൽ LOOKUP ഫങ്ഷൻ വിസാർഡിൽ നല്കേണ്ട വിവരങ്ങൾ

a) Search criterion
b) Search vector
c) Search data
d) Search file

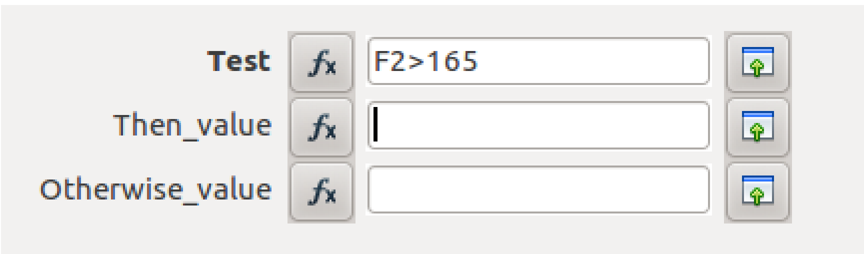
Answer: **a) Search criterian**
b) Search vector

12. സ്പ്രെഡ് ഷീറ്റിൽ Lookup Chart തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ ശ്രദ്ധിക്കേണ്ട നിബന്ധനകൾ

a) Lookup Chart തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ ശൂന്യമായ സെല്ലുകൾ ഉൾപ്പെടരുത്.
b) Lookup Chart ന് പട്ടികയിലെ കോളത്തിനു തുല്യം കോളങ്ങൾ വേണം.
d) Lookup Chart തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ ഒരു സെല്ലിൽ ഒരു വില മാത്രമേ ടൈപ്പ് ചെയ്യാവൂ

Answer: a) Lookup Chart തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ ശൂന്യമായ സെല്ലുകൾ ഉൾപ്പെടരുത്.
d) Lookup Chart തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ ഒരു സെല്ലിൽ ഒരു വില മാത്രമേ ടൈപ്പ് ചെയ്യാവൂ

13. ഓപ്പൺ ഓഫീസ് സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയ വിവരങ്ങളിൽ ഉയരം 165 cm ൽ കൂടുതലാണെങ്കിൽ ELIGIBLE എന്നും അല്ലെങ്കിൽ NOT ELIGIBLE എന്നും കാണിക്കാൻ IF ഫങ്ഷൻ വിസാർഡിലെ Then_Value ഫീൽഡിലും Otherwise_Value ഫീൽഡിലും ടൈപ്പ് ചെയ്യേണ്ടത് താഴെ കാണുന്നതിൽ ഏതൊക്കെ രീതികളിലാണ് ?



a) Then_Value ബോക്സിൽ "ELIGIBLE"
b) Otherwise_Value ബോക്സിൽ " ELIGIBLE"
c) Then_Value ബോക്സിൽ "NOT ELIGIBLE"
d) Otherwise_Value ബോക്സിൽ " NOT ELIGIBLE"

Answer: **a) Then_Value ബോക്സിൽ "ELIGIBLE"**
d) Otherwise_Value ബോക്സിൽ " NOT ELIGIBLE"

14. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്ന് ഡാററകളെ വർഗ്ഗീകരിക്കാനായി ഓപ്പൺഓഫീസ് സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റിൽ ലഭ്യമായ രണ്ട് ഫങ്ഷനുകൾ കണ്ടെത്തുക .

a) IF
b) COUNT
c) SUM
d) LOOKUP

Answer: a) IF
d) LOOKUP

15. IF എന്ന ഫങ്ഷന്റെ ഉപയോഗം സംബന്ധിച്ച് ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ ഏതെല്ലാം ?

a. തുക കാണാൻ സഹായിക്കുന്നു
b. ഡോക്യുമെന്റിലെ ആവശ്യമുള്ള ഭാഗം മാത്രം പ്രിന്റെടുക്കുന്നതിന് സഹായിക്കുന്നു
c. സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റ് ഡോക്യുമെന്റിലെ ഒരു സങ്കേതമാണിത്
d. ഒരു പട്ടികയിലുൾപ്പെട്ട വിവരങ്ങളെ നമുക്കാവശ്യമായ രീതിയിൽ തരംതിരിക്കാൻ സഹായിക്കുന്നു

Answer :
c. സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റ് ഡോക്യുമെന്റിലെ ഒരു സങ്കേതമാണിത്
d. ഒരു പട്ടികയിലുൾപ്പെട്ട വിവരങ്ങളെ നമുക്കാവശ്യമായ രീതിയിൽ തരംതിരിക്കാൻ സഹായിക്കുന്നു

16. ഓപ്പൺ ഓഫീസ് ഡാറ്റാബേസിൽ പട്ടിക തയ്യാറാക്കാൻ താഴെക്കാണുന്നവയിൽ നിന്നും രണ്ടു മാർഗ്ഗങ്ങൾ തെരഞ്ഞെടുക്കുക

a) Create Forms in Design View
b) Create Table in Design View
c) Use Wizard to Create Table
d) Use Wizard to Create Form

Answer: b) Create Table in Design View
c) Use Wizard to Create Table

17. ഓപ്പൺഓഫീസ് ഡാറ്റാബേസിൽ Use Wizard to Create Form ലെ രണ്ട് സ്റ്റെപ്പുകൾ താഴെ കൊടുത്തവയിലുണ്ട്. അവ ഏതെന്ന് കണ്ടുപിടിയ്ക്കാമോ ?

a) Field selection
b) Apply styles
c) Insert address block
d) Edit document

Answer: a) Field selection
b) Apply styles

18. ക്യൂജിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുന്ന ഭൂപടത്തിൽ New Print Composer ജാലകം ഉപയോഗിച്ച് ചെയ്യാൻ കഴിയുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ ഏതെല്ലാം ?

a) Toggle Editing select ചെയ്ത് ക്യാൻവാസിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്താൽ ഭൂപടം ദൃശ്യമാക്കാൻ കഴിയും
b) Add New Label ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് ഭൂപടത്തിന് തലക്കെട്ട് നൽകുവാൻ കഴിയും .
c) Add New Vector Legend റ്റൂൾ ഉപയോഗിച്ച് ഭൂപടത്തിൽ Legend ഉൾപ്പെടുത്താൻ കഴിയും
d) Add North Line ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് അനുയോജ്യമായ North line ഉൾപ്പെടുത്താനാകും.

Answer: b) Add New Label ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് ഭൂപടത്തിന് തലക്കെട്ട് നൽകുവാൻ കഴിയും .
c) Add New Vector Legend റ്റൂൾ ഉപയോഗിച്ച് ഭൂപടത്തിൽ Legend ഉൾപ്പെടുത്താൻ കഴിയും

ക്വാണ്ടം ജിഐഎസ്സ് സോഫ്റ്റ് വെയറിലെ ലെയർ ടൈപ്പുകൾ കണ്ടെത്തുക?

a) Point
b) Line
c) Triangle
d) Square

Answer: a) Point
b) Line

19. വിക്കീമാപ്പിയയിൽ നിങ്ങളുടെ വീടിന്റെ സ്ഥാനം ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കാവുന്ന ടൂളുകൾ ഏതെല്ലാം?

a) Search
b) Toggle Editing
c) Attributes
d) Add place

Ans: A. Search
D. Add place

20. ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ ഏതല്ലാം കണ്ടെത്തുക ?

a. വിക്കിമാപ്പിയയിൽ സ്ഥലങ്ങൾ , റോഡുകൾ , സ്ഥാപനങ്ങൾ, ആരാധനാലയങ്ങൾ മുതലായവയുടെ പേരുകൾ അടയാളപ്പെടുത്താൻ സാധിക്കുന്നു.
b. വിക്കിമാപ്പിയയിൽ സാറ്റലൈറ്റ് വ്യൂ ,മാപ്പ് വ്യൂ എന്നീ രണ്ടു രീതികളിൽ ഭൂപടം നിരീക്ഷിക്കാൻ സൗകര്യമുണ്ട്.
c. വിക്കിമാപ്പിയയിൽ റോഡിന്റെ വീതി കൂട്ടുമ്പോൾ ഏതെല്ലാം കെട്ടിടങ്ങളെ ബാധിക്കുമെന്ന് കണ്ടെത്താൻ ബഫറിംങ് എന്ന സങ്കേതമുണ്ട്.
d. വിക്കിമാപ്പിയ QGIS ഭൂപടമാണ്

Answer : a. വിക്കിമാപ്പിയയിൽ സ്ഥലങ്ങൾ , റോഡുകൾ , സ്ഥാപനങ്ങൾ, ആരാധനാലയങ്ങൾ മുതലായവയുടെ പേരുകൾ അടയാളപ്പെടുത്താൻ സാധിക്കുന്നു.
b. വിക്കിമാപ്പിയയിൽ സാറ്റ് ലൈറ്റ് വ്യൂ, മാപ്പ് വ്യൂ എന്നീ രണ്ടു രീതികളിൽ ഭൂപടം നിരീക്ഷിക്കാൻ സൗകര്യമുണ്ട്.

21. ഒരു പഞ്ചായത്തിന്റെ ക്യൂജിസ് ഭൂപടത്തിൽ രേഖപ്പെടുത്തിയിട്ടുള്ള വീടുകളുടെ വിവരങ്ങൾ ദൃശ്യമാകുന്നതിനുള്ള പ്രവർത്തനങ്ങൾ തെരഞ്ഞെടുക്കുക.?

a) വീട് -പാളി സെലക്ട് ചെയ്തതിനുശേഷം Identify Feature tool ക്ലിക് ചെയ്ത് വീടുകൾ സെലക്റ്റ് ചെയ്യുന്നു.
b) വീട് -പാളി സെലക്ട് ചെയ്തതിനുശേഷം Capture Point button ക്ലിക് ചെയ്ത് വീടുകളിൽ വീണ്ടും ക്ലിക് ചെയ്യുന്നു.
c) വീട് -പാളി സെലക്ട് ചെയ്തതിനുശേഷം വീട് ലെയറിൽ റൈറ്റ് ക്ലിക് ചെയ്ത് Open attribute table-ൽ ക്ലിക് ചെയ്യുന്നു.
d) വീട് -പാളി സെലക്ട് ചെയ്തതിനുശേഷം വീട് ലെയറ് തെരഞ്ഞെടുത്ത് Toggle Editing ക്ലിക് ചെയ്യുന്നു.

Answer : a) വീട് -പാളി സെലക്ട് ചെയ്തതിനുശേഷം identify feature tool ക്ലിക് ചെയ്ത് വീടുകൾ സെലക്റ്റ് ചെയ്യുന്നു.
c) വീട് -പാളി സെലക്ട് ചെയ്തതിനുശേഷം വീട് ലെയറിൽ റൈറ്റ് ക്ലിക് ചെയ്ത് Open attribute table-ൽ ക്ലിക് ചെയ്യുന്നു.

22. ക്യൂജിസുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ ഏതെല്ലാം ?

a) വിവര വിശകലനം സാദ്ധ്യമാണ്.
b) ആവൃത്തി വിശകലനം (Buffer(s))സാദ്ധ്യമാണ്.
c) ആകാശ നിരീക്ഷണം സാദ്ധ്യമാണ്.
d) ആവശ്യമായ കൂട്ടിച്ചേർക്കലുകൾ സാദ്ധ്യമല്ല.

Answer: a) വിവര വിശകലനം സാദ്ധ്യമാണ്.
b) ആവൃത്തി വിശകലനം (Buffer(s))സാദ്ധ്യമാണ്.

23. ക്യൂജിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഭൂപടം Save ചെയ്യാൻ കഴിയുന്ന ഫയൽ ഫോർമാറ്റുകൾ ഏതൊക്കെയാണ്.

a) pdf
b) avi
c) xcf
d) svg

Answer: a) pdf
b) svg

24. ഒന്നു മുതൽ 10 വരെയുള്ള സംഖ്യകൾ പ്രവർത്തനഫലം(output) ആയി ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള പൈതൺ കോഡുകൾ ഏവ ?

a)
```
for i in range(1,11):
print i
```
b)
```
for i in range(0,10,1)
print i
```
c)
```
i=0
while(i<=10):
print i
 i=i+1
```
d)
```
i=1
while(i<=10):
print i
i=i+1
```

Answer : a)
```
for i in range(1,11):
    print i
```
d)
```
i=1
while(i<=10):
    print i
    i=i+1
```

25.

```
s=raw_input("Type Your Name and Press ENTER key")
n=len(s)
for i in range(n+1):
    print s[:i]
```

ഈ പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിനെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയുള്ള ഏതാനും പ്രസ്താവനകൾ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഇവ പരിശോധിച്ച് ഏറ്റവും അനുയോജ്യമായ രണ്ടെണ്ണം തിരഞ്ഞെടുക്കുക ?

a) ടൈപ്പ് ചെയ്ത് നൽകുന്ന പേരിൽ എത്ര അക്ഷരങ്ങളുണ്ടെന്ന് എണ്ണുന്നതിനാണ് പ്രോഗ്രാമിലെ രണ്ടാമത്തെ വരി.

b) ടൈപ്പ് ചെയ്ത് നൽകുന്ന പേരിലെ അക്ഷരങ്ങളെ വലിയ അക്ഷരങ്ങളാക്കുന്നതിനാണ് പ്രോഗ്രാമിലെ രണ്ടാമത്തെ വരി.

c) പ്രോഗ്രാമിലെ നാലാമത്തെ വരി print s[i:] എന്നാക്കിയാൽ ഈ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിക്കില്ല.

d) പ്രോഗ്രാമിലെ നാലാമത്തെ വരി print s[i:] എന്ന് മാറ്റിയാലും ഈ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിക്കും.

Answer :

b)ടൈപ്പ് ചെയ്ത് നൽകുന്ന പേരിൽ എത്ര അക്ഷരങ്ങളുണ്ടെന്ന് എണ്ണുന്നതിനാണ് പ്രോഗ്രാമിലെ രണ്ടാമത്തെ വരി.

d)പ്രോഗ്രാമിലെ നാലാമത്തെ വരി print s[i:] എന്ന് മാറ്റിയാലും ഈ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിക്കും.

26. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന ഒരു ചിഹ്നമാണ് '+'. ഇത് താഴെ പറയുന്ന ഏതെല്ലാം പ്രവർത്തനങ്ങൾക്ക് ഉപയോഗിക്കാം ?

a) രണ്ടു സംഖ്യകളുടെ തുക കാണുന്നതിന്
b) രണ്ടു സ്ട്രിങ്ങുകൾ കൂട്ടിച്ചേർക്കുന്നതിന്
c) കോഡുകൾ തിരിക്കുവാൻ
d) സംഖ്യകൾ പ്രിന്റ് ചെയ്യുന്നതിന്

Answer : **a) രണ്ടു സംഖ്യകളുടെ തുക കാണുന്നതിന്**
b) രണ്ടു സ്ട്രിങ്ങുകൾ കൂട്ടിച്ചേർക്കുന്നതിന്

27. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പ്രസ്താവനകളിൽ പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമുകളിലെ സ്ട്രിങ്ങുകളെ സംബന്ധിച്ച് ശരിയായ പ്രസ്താവനകളേവ ?

a) അക്ഷര രൂപത്തിലുള്ള ഡാറ്റയാണ് സ്ട്രിങ്ങ്.
b) സ്ട്രിങ്ങുകൾ '+' ചിഹ്നം ഉപയോഗിച്ച് കൂട്ടിചേർക്കാൻ സാധ്യമല്ല
c) സ്ട്രിങ്ങ് എന്നാൽ സംഖ്യകളെ സൂചിപ്പിക്കുന്നു
d) ഉദ്ധരണിയിൽ നല്കുന്ന സംഖ്യകൾ സ്ട്രിങ്ങുകളാണ്

Answer : **a) അക്ഷര രൂപത്തിലുള്ള ഡാറ്റയാണ് സ്ട്രിങ്ങ്.**
d) ഉദ്ധരണിയിൽ നല്കുന്ന സംഖ്യകൾ സ്ട്രിങ്ങുകളാണ്

28. രണ്ട് സംഖ്യകളുടെ തുക കാണുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാം അർജ്ജുനും അശ്വിനും പൈത്തൺ ഭാഷയിൽ താഴെത്തന്നിരിക്കുന്ന രീതിയിൽ തയ്യാറാക്കി.

```
a=input("Enter First Number")
b=input("Enter Second Number")
c=a+b
print c
```

Save ചെയ്ത പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചപ്പോൾ അർജ്ജുൻ input ആയി 5,3 എന്നും അശ്വിൻ '5','3' എന്നും നൽകി. താഴെതന്നിരിക്കുന്നവയിൽ 2 പ്രസ്താവനകൾ ശരിയാണ്? ഏതെല്ലാം

a) അർജ്ജുന് 8 എന്ന ഉത്തരം ലഭിച്ചു.
b) അർജ്ജുന് 53 എന്ന ഉത്തരം ലഭിച്ചു.
c) അശ്വിന് 53 എന്ന ഉത്തരം ലഭിച്ചു.
d) അശ്വിന് 8 എന്ന ഉത്തരം ലഭിച്ചു.

Answer : a) അർജ്ജുന് 8 എന്ന ഉത്തരം ലഭിച്ചു.
c) അശ്വിന് 53 എന്ന ഉത്തരം ലഭിച്ചു.

29. Python ഭാഷയുമായി ബന്ധമുള്ള നിർദ്ദേശങ്ങൾ കണ്ടെത്താൻ രാജുവിനെ സഹായിക്കാമോ ?

a) for i in range(5):
b) raw_input
c) look up
d) Count if

Answer : a) for i in range(5):
b) raw_input

30 പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിൽ ഫങ്ഷനുകളെക്കുറിച്ച് തോമസും രമ്യയും കണ്ടെത്തിയ കാര്യങ്ങളാണ് താഴെക്കൊടുത്തിരിക്കുന്നത്. ഇതിൽ ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ തെരഞ്ഞെടുക്കുക.

a) സ്വതന്ത്രമായി നിൽക്കുന്ന സബ് പ്രോഗ്രാമുകളാണ്
b) ഒരു പ്രോഗ്രാമിൽ ഉൾപ്പെടുന്ന formula കൾ ആണ്.
c) ഒരു പ്രധാന പ്രോഗ്രാമിൽ പ്രയോജനപ്പെടുത്താവുന്ന പ്രോഗ്രാമുകളാണ്
d) ഒരു program -ൽ ഗണിതക്രിയകളെ കുറിക്കുന്ന നിർദ്ദേശമാണ്.

Answer : a) സ്വതന്ത്രമായി നിൽക്കുന്ന സബ് പ്രോഗ്രാമുകളാണ്
c) ഒരു പ്രധാന പ്രോഗ്രാമിൽ പ്രയോജനപ്പെടുത്താവുന്ന പ്രോഗ്രാമുകളാണ്

31. രണ്ട് സംഖ്യകൾ തമ്മിൽ കൂട്ടുന്നതിനുള്ള ഒരു ഫങ്ഷൻ sum എന്ന പേരിൽ തയ്യാറാക്കി add.py എന്ന പേരിൽ സൂക്ഷിച്ചിട്ടുണ്ട്. രമയ്ക്ക് ഈ ഫങ്ഷൻ തന്റെ അടുത്ത പ്രോഗ്രാമിൽ ഉൾപ്പെടുത്തണം.അതിനുള്ള പ്രവർത്തന ഘട്ടങ്ങൾ താഴെ നൽയിരിക്കുന്നു. ശരിയായവ കണ്ടെത്തുക (രണ്ടെണ്ണം) ?

a) import add എന്ന നിർദ്ദേശം പ്രോഗ്രാമിന്റെ ആദ്യവരിയിൽ എഴുതുക
b) import sum എന്ന നിർദ്ദേശം പ്രോഗ്രാമിന്റെ ആദ്യവരിയിൽ എഴുതുക
c) print add.sum(45,56) എന്ന നിർദ്ദേശം പ്രോഗ്രാമിന്റെ രണ്ടാമത്തെ വരിയിൽ എഴുതുക
d) print myfunction.sum(45,56) എന്ന നിർദ്ദേശം പ്രോഗ്രാമിന്റെ രണ്ടാമത്തെ വരിയിൽ എഴുതുക

Answer: a) import add എന്ന നിർദ്ദേശം പ്രോഗ്രാമിന്റെ ആദ്യവരിയിൽ എഴുതുക
c) print add.sum(45,56) എന്ന നിർദ്ദേശം പ്രോഗ്രാമിന്റെ രണ്ടാമത്തെ വരിയിൽ എഴുതുക

32. ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിലേയ്ക്ക് ഡാറ്റ ഇൻപുട്ടായി നൽകുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന നിർദ്ദേശങ്ങൾ ഏതെല്ലാം ?

a) rawinput
b) raw_input
c) import
d) input

Answer : b) raw_input
d) input

വിഭാഗം 3 : കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക

(ഓരോ സെറ്റിൽ നിന്നും ഏറ്റവും അനുയോജ്യമായ ഉത്തരം തെരഞ്ഞെടുത്ത്, തന്നിട്ടുള്ള വിഷയത്തെക്കുറിച്ച് കുറിപ്പ് പൂർത്തിയാക്കുക - 2 സ്കോർ)

1. കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക : ഇങ്ക്സ്കേപ്പ്

സെറ്റ് 1

A) ഒരു റാസ്റ്റർ ചിത്ര നിർമ്മാണ സോഫ്റ്റ് വെയറാണിത്.
B) ഒരു വെക്റ്റർ ചിത്ര നിർമ്മാണ സോഫ്റ്റ് വെയറാണിത്.
C) ഒരു 3D ആനിമേഷൻ നിർമ്മാണ സോഫ്റ്റ് വെയറാണിത്.
D) ഒരു അറ്റ് ലസ് നിർമ്മാണ സോഫ്റ്റ് വെയറാണിത്.

Answer :B) **ഒരു വെക്റ്റർ ചിത്ര നിർമ്മാണ സോഫ്റ്റ് വെയറാണിത്.**

സെറ്റ് 2

A) ഇതിൽ നിശ്ചിത വലിപ്പത്തിലുള്ള കാൻവാസ് നിർമ്മിക്കാൻ Open -> New Canvas എന്ന രീതിയിൽ ക്ലിക്കു ചെയ്യുന്നു.
B) ഇതിൽ നിശ്ചിത വലിപ്പത്തിലുള്ള കാൻവാസ് നിർമ്മിക്കാൻ File -> Document Properties ക്ലിക്കു ചെയ്യുന്നു.
C) ഇതിൽ നിശ്ചിത വലിപ്പത്തിലുള്ള കാൻവാസ് നിർമ്മിക്കാൻ Layer -> Add layer എന്ന രീതിയിൽ ക്ലിക്കു ചെയ്യുന്നു.
D) ഇതിൽ നിശ്ചിത വലിപ്പത്തിലുള്ള കാൻവാസ് നിർമ്മിക്കാൻ Create -> New Document ക്ലിക്കു ചെയ്യുന്നു.

Answer: B) ഇതിൽ നിശ്ചിത വലിപ്പത്തിലുള്ള കാൻവാസ് നിർമ്മിക്കാൻ File -> Document Properties ക്ലിക്കു ചെയ്യുന്നു.

സെറ്റ് 3

A) ഇതിൽ Move Tool ഉപയോഗിച്ചാണ്ചിത്രങ്ങളുടെ സ്ഥാനം, വലുപ്പം എന്നിവ ക്രമീകരിക്കുന്നത്.

B) ഇതിൽ Select and Transform Object Tool ഉപയോഗിച്ചാണ്ചിത്രങ്ങളുടെ സ്ഥാനം, വലുപ്പം എന്നിവ ക്രമീകരിക്കുന്നത്.

C) ഇതിൽ Edit path by Node Tool ഉപയോഗിച്ചാണ്ചിത്രങ്ങളുടെ സ്ഥാനം, വലുപ്പം എന്നിവ ക്രമീകരിക്കുന്നത്.

D) ഇതിൽ Zoom in or out Tool ഉപയോഗിച്ചാണ്ചിത്രങ്ങളുടെ സ്ഥാനം, വലുപ്പം എന്നിവ ക്രമീകരിക്കുന്നത്.

Answer:B) ഇതിൽ Select and Transform Object Tool ഉപയോഗിച്ചാണ്ചിത്രങ്ങളുടെ സ്ഥാനം, വലുപ്പം എന്നിവ ക്രമീകരിക്കുന്നത്.

സെറ്റ് 4

A) ഈ സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ നിർമ്മിക്കുന്ന ചിത്രങ്ങളുടെ സ്വാഭാവിക ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് jpg ആണ്.

B) ഈ സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ നിർമ്മിക്കുന്ന ചിത്രങ്ങളുടെ സ്വാഭാവിക ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് xcf ആണ്.

C) ഈ സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ നിർമ്മിക്കുന്ന ചിത്രങ്ങളുടെ സ്വാഭാവിക ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് svg ആണ്.

D) ഈ സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ നിർമ്മിക്കുന്ന ചിത്രങ്ങളുടെ സ്വാഭാവിക ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് gif ആണ്.

Answer: C) ഈ സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ നിർമ്മിക്കുന്ന ചിത്രങ്ങളുടെ സ്വാഭാവിക ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് svg ആണ്.

2. കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക : വെക്ടർ ഫയലുകൾ

സെറ്റ് 1

A) വെക്ടർ ഫയലുകളിൽ ചിത്രമടങ്ങുന്ന പ്രതലത്തിലെ ഓരോബിന്ദുവിന്റെ സ്ഥാനവും നിറവും രേഖപ്പടുത്തിവെക്കുന്നു

B) വെക്ടർ ഫയലുകളിൽ ചിത്രത്തിന്റെ അഗ്രബിന്ദുക്കളുടെ സ്ഥാനവും നിറവും മാത്രം രേഖപ്പെടുത്തിവെക്കുന്നു

C) വെക്ടർ ഫയലുകളിൽ ചിത്രത്തിന്റെ നിറം മാത്രം രേഖപ്പെടുത്തിവെയ്ക്കുന്നു

D) വെക്ടർ ഫയലുകളിൽ ചിത്രത്തിന്റെ വലുപ്പം മാത്രം രേഖപ്പെടുത്തിവെയ്ക്കുന്നു

Answer: B.) ചിത്രത്തിന്റെഅഗ്രബിന്ദുക്കളുടെ സ്ഥാനവും നിറവും മാത്രം രേഖപ്പെടുത്തി വെക്കുന്നു

സെറ്റ് 2

A) ചിത്രങ്ങളെ പിക്സലുകളുടെ സമൂഹമായാണ് പരിഗണിക്കുന്നത്

B) ചിത്രങ്ങളെ വിവിധ നിറങ്ങളായാണ് പരിഗണിക്കുന്നത്

C) ചിത്രങ്ങളെ ഒരൊറ്റ വലിയ പിക്സലായാണ് പരിഗണിക്കുന്നത്

D) ചിത്രങ്ങളെ രേഖകൾ,ചതുരങ്ങൾ, വൃത്തങ്ങൾ,വക്രരേഖകൾ തുടങ്ങിയ ജ്യാമിതീയ രൂപങ്ങളായാണ് പരിഗണിക്കുന്നത്.

Answer: D) ചിത്രങ്ങളെ രേഖകൾ,ചതുരങ്ങൾ, വൃത്തങ്ങൾ,വക്രരേഖകൾ തുടങ്ങിയ ജ്യാമിതീയ രൂപങ്ങളായാണ് പരിഗണിക്കുന്നത്.

സെറ്റ്3

A) ചിത്രം വലുതാക്കുമ്പോൾ വലുതാക്കിയ പ്രതലത്തിലെ പുതിയ ബിന്ദുക്കൾ കണ്ടെത്തി രേഖപ്പെടുത്തുന്നു
B) ചിത്രം വലുതാക്കുമ്പോൾ പഴയ പ്രതലം മായ്ച്ച കളയുന്നു
C) ചിത്രം വലുതാക്കുമ്പോൾ നിറം നല്കിയ ചതുരങ്ങൾ വലുതാകുന്നു
D) ചിത്രം വലുതാക്കുമ്പോൾ പശ്ചാത്തല നിറം മാറ്റുന്നു

Answer: A) ചിത്രം വലുതാക്കുമ്പോൾ വലുതാക്കിയ പ്രതലത്തിലെ പുതിയ ബിന്ദുക്കൾ കണ്ടെത്തി രേഖപ്പെടുത്തുന്നു

സെറ്റ് 4

A) ചിത്രം വലുതാക്കുമ്പോൾ വ്യക്തത നഷ്ടപ്പെടുന്നു
B) ചിത്രം വലുതാക്കുമ്പോൾ നിറം മാറുന്നു
C) ചിത്രം വലുതാക്കുമ്പോൾ വ്യക്തത കുറയുന്നില്ല
D) ചിത്രം വലുതാക്കുമ്പോൾ ആകൃതി നഷ്ടപ്പെടുന്നു

Answer: C) ചിത്രം വലുതാക്കുമ്പോൾ വ്യക്തത കുറയുന്നില്ല

3. കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക: റാസ്റ്റർ ഫയലുകൾ

സെറ്റ് 1

A) വലുതാക്കുമ്പോൾ വ്യക്തതയ്ക്ക് മാറ്റം ഉണ്ടാകാത്തവയാണ് റാസ്റ്റർ ഫയലുകൾ.
B) വലുതാക്കുമ്പോൾ വ്യക്തത നഷ്ടപ്പെടുന്നവയാണ് റാസ്റ്റർ ഫയലുകൾ.
C) വലുതാക്കുന്തോറും വ്യക്തത കൂടിവരുന്നവയാണ് റാസ്റ്റർ ഫയലുകൾ.
D) വ്യക്തത ഒട്ടും തന്നെ ഇല്ലാത്തവയാണ് റാസ്റ്റർ ഫയലുകൾ.

Answer :B) വലുതാക്കുമ്പോൾ വ്യക്തത നഷ്ടപ്പെടുന്നവയാണ് റാസ്റ്റർ ഫയലുകൾ.

സെറ്റ് 2

A) റാസ്റ്റർ ഫയലുകൾ മാത്രം നിർമ്മിക്കാൻ കഴിയുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ് ഇങ്ക്സ്കേപ്പ്.
B) റാസ്റ്റർ ഫയലുകൾ മാത്രം നിർമ്മിക്കാൻ കഴിയുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ് ഡയ .
C) റാസ്റ്റർ ഫയലുകൾ മാത്രം നിർമ്മിക്കാൻ കഴിയുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ് ഓപ്പൺ ഓഫീസ് ഡ്രോ.
D) റാസ്റ്റർ ഫയലുകൾ നിർമ്മിക്കാൻ കഴിയുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ് ജിമ്പ്.

Answer :A) റാസ്റ്റർ ഫയലുകൾ നിർമ്മിക്കാൻ കഴിയുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ് ജിമ്പ് .

സെറ്റ് 3

A) റാസ്റ്റർ ചിത്രമായി ഒരു വര വരയ്ക്കുമ്പോൾ അത്രയും ഭാഗത്തെ ചതുരങ്ങൾ(Pixels)ക്ക് നിറം നൽകുകയാണ് കമ്പ്യൂട്ടർ ചെയ്യുന്നത്.

B) റാസ്റ്റർ ചിത്രമായി ഒരു വര വരയ്ക്കുമ്പോൾ ആ രേഖയുടെ നിറവും അഗ്രബിന്ദുക്കളുടെ സ്ഥാനവും മാത്രം രേഖപ്പെടുത്തുകയാണ് കമ്പ്യൂട്ടർ ചെയ്യുന്നത്.

C) റാസ്റ്റർ ചിത്രമായി ഒരു വര വരയ്ക്കുമ്പോൾ അതിനെ ജ്യാമിതീയ രൂപങ്ങളായി രേഖപ്പെടുത്തുകയാണ് കമ്പ്യൂട്ടർ ചെയ്യുന്നത്.

D) റാസ്റ്റർ ചിത്രമായി ഒരു വര വരയ്ക്കുമ്പോൾ അതിനെ ഗണിത സമവാക്യങ്ങളായി രേഖപ്പെടുത്തുകയാണ് കമ്പ്യൂട്ടർ ചെയ്യുന്നത്.

Answer :A) റാസ്റ്റർ ചിത്രമായി ഒരു വര വരയ്ക്കുമ്പോൾ അത്രയും ഭാഗത്തെ ചതുരങ്ങൾ(Pixels)ക്ക് നിറം നൽകുകയാണ് കമ്പ്യൂട്ടർ ചെയ്യുന്നത്.

സെറ്റ് 4

A) ഇങ്ക്സ്കേപ്പിൽ നിർമ്മിക്കുന്ന svg ഫയലുകൾ റാസ്റ്റർ ഫയലുകളാണ്.

B) ജിമ്പിൽ നിർമ്മിക്കുന്ന jpg ഫയലുകൾ റാസ്റ്റർ ഫയലുകളാണ്.

C) ഓപ്പൺ ഓഫീസിൽ നിർമ്മിക്കുന്ന odt ഫയലുകൾ റാസ്റ്റർ ഫയലുകളാണ്.

D) ഓപ്പൺ ഓഫീസിൽ നിർമ്മിക്കുന്ന ods ഫയലുകൾ റാസ്റ്റർ ഫയലുകളാണ്.

Answer :B) ജിമ്പിൽ നിർമ്മിക്കുന്ന .jpeg ഫയലുകൾ റാസ്റ്റർ ഫയലുകളാണ്.

4. കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക : മെയിൽ മെർജ്

സെറ്റ് 1

A) ഒരു ഡാറ്റാബേസിലെ വിവരങ്ങളെ ഒരു കണ്ടീഷൻ ഉപയോഗിച്ച് തരം തിരിക്കാൻ ഈ സങ്കേതം ഉപയോഗിക്കാം.

B) ഒരു സ്ഥാനീയ വിവരത്തിനു ചുറ്റും നിശ്ചിത അകലം വരെ ഒരു പ്രത്യേക മേഖല സൃഷ്ടിക്കുന്ന സങ്കേതമാണ് മെയിൽ മെർജ്.

C) ഒരു കത്തിലെ സ്വീകർത്താവ് എന്നിടത്തേക്ക് ഒരു ഡേറ്റാ ബേസിലുള്ള വിവിധ അഡ്രസുകൾ ചേർത്ത് പല കത്തുകൾ തയ്യാറാക്കുന്നതിന് ഈ സങ്കേതം ഉപയോഗിക്കാം.

D) ഒരു മാപ്പിലെ ഒരു ലെയറിലുള്ള എല്ലാ വീടുകളുടേയും വിവരങ്ങൾ ലഭിക്കാനുള്ള സങ്കേതമാണ് മെയിൽ മെർജ്.

Answer : C) ഒരു കത്തിലെ സ്വീകർത്താവ് എന്നിടത്തേക്ക് ഒരു ഡേറ്റാബേസിലുള്ള വിവിധ അഡ്രസുകൾ ചേർത്ത് പല കത്തുകൾ തയ്യാറാക്കുന്നതിന് ഈ സങ്കേതം ഉപയോഗിക്കാം.

സെറ്റ് 2

A) വേർഡ് പ്രോസസ്സറിൽ ടെംപ്ലേറ്റ് തയ്യാറാക്കിയ ശേഷം ടൂൾസിലെ Mail Merge Wizard വഴി ഇത് തുറക്കാം
B) ഡാറ്റാബേസിൽ ടെംപ്ലേറ്റ് തയ്യാറാക്കിയ ശേഷം ടൂൾസിലെ Mail Merge Wizard വഴി ഇത് തുറക്കാം
C) വേഡ് പ്രോസസ്സറിൽ ടെംപ്ലേറ്റ് തയ്യാറാക്കിയ ശേഷം ടേബിളിലെ Mail Merge Wizard വഴി ഇത് തുറക്കാം
D) സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റിൽ ടെംപ്ലേറ്റ് തയ്യാറാക്കിയ ശേഷം ടേബിളിലെ Mail Merge Wizard വഴി ഇത് തുറക്കാം

Answer : (a) വേർഡ് പ്രോസസ്സറിൽ ടെംപ്ലേറ്റ് തയ്യാറാക്കിയ ശേഷം ടൂൾസിലെ Mail Merge Wizard വഴി ഇത് തുറക്കാം

സെറ്റ് 3

A) പട്ടികയിലെ വിവരങ്ങൾ ഓരോന്നും ഡോക്യുമെന്റിലെ ആവശ്യമായ ഭാഗത്തേക്ക് കോപ്പി ചെയ്യിടണം.
B) ഡാറ്റാബേസിലെ ശീർഷകങ്ങൾ ഒഴികെയുള്ള വിവരങ്ങൾ ഡോക്യുമെന്റിലെ ആവശ്യമായ ഭാഗത്തേക്ക് ഡ്രാഗ് ചെയ്യിടണം.
C) പട്ടികയിലെ ശീർഷകങ്ങൾ ഓരോന്നും ആവശ്യമായ ഭാഗത്തേക്ക് ഡ്രാഗ് ചെയ്യിടണം.
D) ഡാറ്റാബേസിലെ വിവരങ്ങളെല്ലാം ഡോക്യുമെന്റിലെ ആവശ്യമായ ഭാഗത്തേക്ക് കോപ്പി ചെയ്യിടണം.

Answer : C) പട്ടികയിലെ ശീർഷകങ്ങൾ ഓരോന്നും ആവശ്യമായ ഭാഗത്തേക്ക് ഡ്രാഗ് ചെയ്യിടണം.

സെറ്റ് 4

A) തുടർന്ന് Save merged document തെരഞ്ഞെടുത്ത് സേവ് ചെയ്യുക
B) തുടർന്ന് ഫയൽ മെനുവിലെ Save as ഉപയോഗിച്ച് ഡോക്യുമെന്റ് സേവ് ചെയ്യുക
C) തുടർന്ന് ഫയൽ മെനുവിലെ Export as PDF ഉപയോഗിച്ച് ഡോക്യുമെന്റ് സേവ് ചെയ്യുക
D) തുടർന്ന് എഡിറ്റ് മെനുവിലെ Save page as ഉപയോഗിച്ച് ഡോക്യുമെന്റ് സേവ് ചെയ്യുക

Answer : A) തുടർന്ന് Save merged document തെരഞ്ഞെടുത്ത് സേവ് ചെയ്യുക

5. കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക : LOOKUP

സെറ്റ് 1

A) പട്ടിക തയ്യാറാക്കിയ ഷീറ്റിൽ Lookup Chart തയ്യാറാക്കാം.
B) Lookup Chart തയ്യാറാക്കേണ്ടത് ഹോം ഫോൾഡറിൽ ആയിരിക്കണം
C) Lookup Chart തയ്യാറാക്കേണ്ടത് Insert മെനുവിലെ table വഴിയാണ്.
D) OpenOffice.org writer ലാണ് Lookup Chart തയ്യാറാക്കേണ്ടത്.

Answer : A) പട്ടിക തയ്യാറാക്കിയ ഷീറ്റിൽ Lookup Chart തയ്യാറാക്കാം.

സെറ്റ് 2

A) Lookup Chart നെ ഒരു പ്രത്യേക ഫയലായി സേവ് ചെയ്യേണ്ടതുണ്ട്.
B) Lookup Chart നെ Define range വഴി സേവ് ചെയ്യാം.
C) Lookup Chart നെ Sort range വഴി സേവ് ചെയ്യാം.
D) Lookup Chart നെ .odt എന്ന extention നല്കി സേവ് ചെയ്യണം.

Answer : B) Lookup Chart നെ Define range വഴി സേവ് ചെയ്യാം.

സെറ്റ് 3

A) Lookup Chart ലെ ഒന്നാമത്തെ കോളത്തിലെ (Search vector) വിലകൾ ആരോഹണക്രമത്തിലായിരിക്കണം.
B) Lookup Chart ലെ ഒന്നാമത്തെ കോളത്തിലെ (Search vector) വിലകൾ അവഹരണക്രമത്തിലായിരിക്കണം.
C) Lookup Chart ലെ ഒന്നാമത്തെ കോളത്തിലെ (Search vector) വിലകൾക്ക് പ്രത്യേക ക്രമം ആവശ്യമില്ല.
D) Lookup Chart ലെ ഒന്നാമത്തെ കോളത്തിൽ (Search vector) വിലകൾ സംഖ്യകൾ മാത്രമേ പാടുള്ളൂ

Answer : A) Lookup Chart ലെ ഒന്നാമത്തെ കോളത്തിലെ (Search vector) വിലകൾ ആരോഹണക്രമത്തിലായിരിക്കണം.

സെറ്റ് 4

A) ടൂൾസ് മെനുവിലെ Function വഴി LOOKUP Function ഉൾപ്പെടുത്താം.
B) ഫോർമാറ്റ് മെനുവിലെ Function വഴി LOOKUP Function ഉൾപ്പെടുത്താം.
C) ഇൻസേർട്ട് മെനുവിലെ Function വഴി LOOKUP Function ഉൾപ്പെടുത്താം.
D) ഡാറ്റ മെനുവിലെ Function വഴി LOOKUP Function ഉൾപ്പെടുത്താം.

Answer : C) ഇൻസേർട്ട് മെനുവിലെ Function വഴി LOOKUP Function ഉൾപ്പെടുത്താം

6. കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക : ഡാറ്റാബേസ്

സെറ്റ് 1

A) ഒരു പ്രത്യേക ആവശ്യത്തിനായി ശേഖരിച്ചുവച്ചിട്ടുള്ള വിവരങ്ങളുടെ കൂട്ടമാണ് Database.
B) അക്ഷര രൂപത്തിൽ മാത്രം ശേഖരിച്ചുവച്ചിട്ടുള്ള വിവരങ്ങളുടെ കൂട്ടമാണ് Database.
C) OpenOffice.org Draw ഉപയോഗിച്ച് ശേഖരിക്കുന്ന വിവരങ്ങളുടെ കൂട്ടമാണ് Database.
D) OpenOffice.org Writer ഉപയോഗിച്ച് ശേഖരിക്കുന്ന വിവരങ്ങളുടെ കൂട്ടമാണ് Database.

Answer : A) ഒരു പ്രത്യേക ആവശ്യത്തിനായി ശേഖരിച്ചുവച്ചിട്ടുള്ള വിവരങ്ങളുടെ കൂട്ടമാണ് Database.

സെറ്റ് 2

A) Database ൽ വിവരങ്ങൾ തെരയുന്നതിനുള്ള സംവിധാനമാണ് Database Management System (DBMS) .
B) ഡാറ്റാബേസ് നിർമ്മിക്കുന്നതിനും കൈകാര്യം ചെയ്യുന്നതിനുമുള്ള സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളാണ് Database Management System (DBMS) .
C) OpenOffice.org Spreadsheet ന്റെ മറ്റൊരു പേരാണ് Database Management System(DBMS).
D) വിവിധ ഓഫീസ് പ്രവർത്തനങ്ങൾ കൈകാര്യം ചെയ്യുന്നതിനുള്ള സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളാണ് Database Management System(DBMS) .

Answer : B) ഡാറ്റാബേസ് നിർമ്മിക്കുന്നതിനും കൈകാര്യം ചെയ്യുന്നതിനുമുള്ള സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളാണ് Database Management System (DBMS) .

സെറ്റ് 3

A) ഒരു ഡാറ്റാബേസിലെ പട്ടികയിലേക്ക് വിവരങ്ങൾ നൽകാനുള്ള സംവിധാനമാണ് Form
B) ഒരു ഡാറ്റാബേസിലെ പട്ടികയിലേക്ക് വിവരങ്ങൾ നൽകാനുള്ള സംവിധാനമാണ് Report.
C) ഒരു ഡാറ്റാബേസിലെ പട്ടികയിലേക്ക് വിവരങ്ങൾ നൽകുന്നത് OpenOffice.org Word Processor ഉപയോഗിച്ചാണ്.
D) ഒരു ഡാറ്റാബേസിലെ പട്ടികയിലേക്ക് വിവരങ്ങൾ നൽകുന്നത് OpenOffice.org Presentation ഉപയോഗിച്ചാണ്.

Answer : A) ഒരു ഡാറ്റാബേസിലെ പട്ടികയിലേക്ക് വിവരങ്ങൾ നൽകാനുള്ള സംവിധാനമാണ് Form

സെറ്റ് 4

A) ഡാറ്റാബേസിലെ ഓരോ റിക്കോർഡിനെയും മറ്റുള്ളവയിൽനിന്ന് തിരിച്ചറിയുന്നതിന് Primary Key ഉപയോഗിക്കുന്നു.
B) ഡാറ്റാബേസിലെ ഓരോ റിക്കോർഡിനെയും മറ്റുള്ളവയിൽനിന്ന് തിരിച്ചറിയുന്നതിനുള്ള സംവിധാനമാണ് Form.
C) ഡാറ്റാബേസിലെ ഓരോ ടേബിളിനെയും മറ്റുള്ളവയിൽനിന്ന് തിരിച്ചറിയുന്നതിനുള്ള സംവിധാനമാണ് Primary key
D) ഡാറ്റാബേസിലെ ഓരോ ഫോമിനെയും മറ്റുള്ളവയിൽനിന്ന് തിരിച്ചറിയുന്നതിന് Primary key ഉപയോഗിക്കുന്നു.

Answer : A) ഡാറ്റാബേസിലെ ഓരോ റിക്കോർഡിനെയും മറ്റുള്ളവയിൽനിന്ന് തിരിച്ചറിയുന്നതിന് Primary Key ഉപയോഗിക്കുന്നു.

7. കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക: **DBMS(**ഡാറ്റാബേസ് മാനേജ്മെന്റ് സിസ്റ്റം)

സെറ്റ് 1

A) ദത്തങ്ങളെ സുരക്ഷിതമായി കൈകാര്യം ചെയ്യുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ് വെയർ സംവിധാനമാണിത്.
B) ദത്തങ്ങളെ പട്ടികപ്പെടുത്താൻ മാത്രം ഉപയോഗിക്കുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ആണിത്.
C) ദത്തങ്ങളെ പാളികളായി രേഖപ്പെടുത്തുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ്‌വെയർ സംവിധാനമാണിത്.
D) ദത്തങ്ങളെ തയ്യാറാക്കാനും ഫോർമാറ്റ് ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ആണിത്.

Answer : A) ദത്തങ്ങളെ സുരക്ഷിതമായി കൈകാര്യം ചെയ്യുന്ന ഒരു സോഫ്റ്റ്‌വെയർ സംവിധാനമാണിത്.

സെറ്റ് 2

A) ഡാറ്റാബേസിലേക്ക് ദത്തങ്ങൾ ചേർക്കുന്നതിനായി ഫോം മാത്രം തയ്യാറാക്കിയാൽ മതി.
B) ഡാറ്റാബേസിലേക്ക് ദത്തങ്ങൾ ചേർക്കുന്നതിനായി ടെംപ്ലേറ്റ് മാത്രം തയ്യാറാക്കിയാൽ മതി.
C) ഡാറ്റാബേസിലേക്ക് ദത്തങ്ങൾ ചേർക്കുന്നതിനായി ഒരു ടേബിളും ഫോമും തയ്യാറാക്കണം.
D) ഡാറ്റാബേസിലേക്ക് ദത്തങ്ങൾ ചേർക്കുന്നതിനായി അവ സ്കാൻ ചെയ്ത് നൽകിയാൽ മതി.

Answer : C) ഡാറ്റാബേസിലേക്ക് ദത്തങ്ങൾ ചേർക്കുന്നതിനായി ഒരു ടേബിളും ഫോമും തയ്യാറാക്കണം.

സെറ്റ് 3

A) ഡാറ്റാബേസിലെ എല്ലാ ഫീൽഡിലും വിവരങ്ങൾ ചേർക്കാൻ കഴിയില്ല..
B) ഡാറ്റാബേസിലെ ഏതു ഫീൽഡിലും ഏതു തരം വിവരങ്ങളും ഉൾപ്പെടുത്താൻ കഴിയും.
C) ഡാറ്റാബേസിലെ ഒരു ഫീൽഡിൽ ഒരു നിശ്ചിത തരം ദത്തം മാത്രമേ ഉൾപ്പെടുത്താൻ കഴിയുകയുള്ളൂ.
D) ഡാറ്റാബേസിലെ ഒന്നാമത്തെ ഫീൽഡിൽ സംഖ്യകൾ മാത്രമേ ഉൾപ്പെടുത്താൻ കഴിയുകയുള്ളൂ.

Answer : C) ഡാറ്റാബേസിലെ ഒരു ഫീൽഡിൽ ഒരു നിശ്ചിത തരം ദത്തം മാത്രമേ ഉൾപ്പെടുത്താൻ കഴിയുകയുള്ളൂ.

സെറ്റ് 4

A) OpenOffice.org ഡാറ്റാബേസിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ഫയലിന്റെ ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് odt ആണ്.
B) OpenOffice.org ഡാറ്റാബേസിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ഫയലിന്റെ ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് odb ആണ്.
C) OpenOffice.org ഡാറ്റാബേസിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ഫയലിന്റെ ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് ods ആണ്.
D) OpenOffice.org ഡാറ്റാബേസിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ഫയലിന്റെ ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് odd ആണ്.

Answer : B) Open Office ഡാറ്റാബേസിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ഫയലിന്റെ ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് odb ആണ്.

8. ക്വാണ്ടം ജിസ്

സെറ്റ് 1

A) File Menu-വിലെ New Print Composer-ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കമ്പോസർ ജാലകം തുറക്കാം
B) File Menu-വിലെ New Project-ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കമ്പോസർ ജാലകം തുറക്കാം
C) File Menu-വിലെ Open Project-ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കമ്പോസർ ജാലകം തുറക്കാം
D) File Menu-വിലെ Project Properties-ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കമ്പോസർ ജാലകം തുറക്കാം

Answer : A) File Menu-വിലെ New Print Composer-ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കമ്പോസർ ജാലകം തുറക്കാം

സെറ്റ് 2

A) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ Add Label tool ഉപയോഗിച്ച് ഭൂപടത്തെ ദൃശ്യമാക്കാം
B) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ Add Image tool ഉപയോഗിച്ച് ഭൂപടത്തെ ദൃശ്യമാക്കാം
C) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ Add Vector Legend tool ഉപയോഗിച്ച് ഭൂപടത്തെ ദൃശ്യമാക്കാം
D) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ Add New Map tool ഉപയോഗിച്ച് ഭൂപടത്തെ ദൃശ്യമാക്കാം

Answer : D) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ Add New Map tool ഉപയോഗിച്ച് ഭൂപടത്തെ ദൃശ്യമാക്കാം

സെറ്റ് 3

A) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ Add New Label tool ഉപയോഗിച്ച് North Line അടയാളപ്പെടുത്താം
B) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ Add Image Tool ഉപയോഗിച്ച് North Line അടയാളപ്പെടുത്താം
C) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ Add Vector Legend ഉപയോഗിച്ച് North Line അടയാളപ്പെടുത്താം
D) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ Add New Map tool ഉപയോഗിച്ച് North Line അടയാളപ്പെടുത്താം

Answer : B) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ Add Image Tool ഉപയോഗിച്ച് North Line അടയാളപ്പെടുത്താം

സെറ്റ് 4

A) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ File -> Export as Image തുറന്ന് അനുയോജ്യമായ Format-ൽ ഭൂപടത്തെ സേവ് ചെയ്യാം
B) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ File -> Save as Template തുറന്ന് അനുയോജ്യമായ Format-ൽ ഭൂപടത്തെ സേവ് ചെയ്യാം
C) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ Layout -> Save as Template തുറന്ന് അനുയോജ്യമായ Format-ൽ ഭൂപടത്തെ സേവ് ചെയ്യാം
D) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ Layout -> Export as Image തുറന്ന് അനുയോജ്യമായ Format-ൽ ഭൂപടത്തെ സേവ് ചെയ്യാം

Answer : A) കമ്പോസർ ജാലകത്തിൽ File -> Export as Image തുറന്ന് അനുയോജ്യമായ Format-ൽ ഭൂപടത്തെ സേവ് ചെയ്യാം

9. ക്യൂജിസ് സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ നിർമ്മിച്ച well എന്ന പാളിയിൽ വിവരങ്ങൾ കൂട്ടിചേർക്കുന്ന പ്രവർത്തനം.

സെറ്റ് 1

A) Overview പാനലിൽ നിന്നും well എന്ന പാളി മറച്ചു വയ്ക്കുക.
B) ലെയർ പാനലിൽ നിന്നും well എന്ന പാളി തെരഞ്ഞെടുക്കുക.
C) view മെനുവിൽ നിന്നും well എന്ന പാളി തെരഞ്ഞെടുക്കുക
D) vector മെനുവിൽ നിന്നും well എന്ന പാളി തെരഞ്ഞെടുക്കുക

Answer : B) ലെയർ പാനലിൽ നിന്നും well എന്ന പാളി തെരഞ്ഞെടുക്കുക.

സെറ്റ് 2

A) ടൂൾബാറിലെ toggle editing ബട്ടണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
B) ടൂൾബാറിലെ node tool ബട്ടണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
C) ടൂൾബാറിലെ add ring ബട്ടണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
D) ടൂൾബാറിലെ add part ബട്ടണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

Answer : A) ടൂൾബാറിലെ toggle editing ബട്ടണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

സെറ്റ് 3

A) തുടർന്ന് സജീവമാകുന്ന സമീപത്തുള്ള polygon ബട്ടൺ അമർത്തുക.
B) തുടർന്ന് സജീവമാകുന്ന സമീപത്തുള്ള line ബട്ടൺ അമർത്തുക.
C) തുടർന്ന് സജീവമാകുന്ന സമീപത്തുള്ള label ബട്ടൺ അമർത്തുക.
D) തുടർന്ന് സജീവമാകുന്ന സമീപത്തുള്ള capture point ബട്ടൺ അമർത്തുക.

Answer : D) തുടർന്ന് സജീവമാകുന്ന സമീപത്തുള്ള capture point ബട്ടൺ അമർത്തുക.

സെറ്റ് 4

A) യഥാസ്ഥാനത്ത് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Attributes ജാലകത്തിൽ വേണ്ട വിവരങ്ങൾ നല്കുക
B) യഥാസ്ഥാനത്ത് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Vector ജാലകത്തിൽ വേണ്ട വിവരങ്ങൾ നല്കുക.
C) യഥാസ്ഥാനത്ത് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Settings ജാലകത്തിൽ വേണ്ട വിവരങ്ങൾ നല്കുക
D) യഥാസ്ഥാനത്ത് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Raster ജാലകത്തിൽ വേണ്ട വിവരങ്ങൾ നല്കുക

Answer:A)യഥാസ്ഥാനത്ത് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Attributes ജാലകത്തിൽ വേണ്ട വിവരങ്ങൾ നല്കുക.

10. വിക്കിമാപ്പിയയുടെ സവിശേഷതകൾ

സെറ്റ് 1

A) വിക്കിമാപ്പിയ QGIS ഭൂപടത്തിന് ഉദാഹരണമാണ്.
B) വിക്കിമാപ്പിയ സാധാരണ ഭൂപടത്തിന് ഉദാഹരണമാണ്.
C) വിക്കിമാപ്പിയ ഉപഗ്രഹ ഭൂപടത്തിന് ഉദാഹരണമാണ്.
D) വിക്കിമാപ്പിയ സെർച്ച് എഞ്ചിന് ഉദാഹരണമാണ്

Answer : C) വിക്കിമാപ്പിയ ഉപഗ്രഹ ഭൂപടത്തിന് ഉദാഹരണമാണ്.

സെറ്റ് 2

A) വിക്കിമാപ്പിയയിൽ സ്ഥലങ്ങൾ , റോഡുകൾ , സ്ഥാപനങ്ങൾ, ആരാധനാലയങ്ങൾ മുതലായവയുടെ പേരുകൾ അടയാളപ്പെടുത്താൻ സാധിക്കുന്നു.
B) വിക്കിമാപ്പിയയിൽ റോഡിന്റെ വീതി കൂട്ടുമ്പോൾ ഏതെല്ലാം കെട്ടിടങ്ങളെ ബാധിക്കുമെന്ന് കണ്ടെത്താൻ ബഫറിംങ് എന്ന സങ്കേതമുണ്ട്.
C) വിക്കിമാപ്പിയയിൽ വിവരങ്ങൾ ലെയർ രീതിയിൽ കൂട്ടിചേർക്കാം
D) വിക്കിമാപ്പിയയിൽ സ്ഥലങ്ങൾ , റോഡുകൾ , സ്ഥാപനങ്ങൾ, ആരാധനാലയങ്ങൾ മുതലായവയുടെ പേരുകൾ അടയാളപ്പെടുത്താൻ സാധിക്കുന്നില്ല.

Answer : A)വിക്കിമാപ്പിയയിൽ സ്ഥലങ്ങൾ, റോഡുകൾ, സ്ഥാപനങ്ങൾ, ആരാധനാലയങ്ങൾ മുതലായവയുടെ പേരുകൾ അടയാളപ്പെടുത്താൻ സാധിക്കുന്നു.

സെറ്റ് 3

A) വിക്കിമാപ്പിയയിൽ കെട്ടിടം പാളിയായി നൽകുമ്പോൾ ഇനം (layer type) ആയി ബിന്ദു നൽകുന്നു.
B) വിക്കിമാപ്പിയയിൽ സാറ്റലൈറ്റ് വ്യൂ ,മാപ്പ് വ്യൂ എന്നീ രണ്ടു രീതികളിൽ ഭൂപടം നിരീക്ഷിക്കാൻ സൗകര്യമുണ്ട്.
C) വിക്കിമാപ്പിയയിൽ പൊതുകെട്ടിടം പാളിയായി നൽകുമ്പോൾ ഇനം (layer type) ആയി പോളിഗൺ നൽകുന്നു
D) വിക്കിമാപ്പിയയിൽ കിണർ പാളിയായി നൽകുമ്പോൾ ഇനം (layer type) ആയി ബിന്ദു നൽകുന്നു.

Answer : B) വിക്കിമാപ്പിയയിൽ സാറ്റ് ലൈറ്റ് വ്യൂ ,മാപ്പ് വ്യൂ എന്നീ രണ്ടു രീതികളിൽ ഭൂപടം നിരീക്ഷിക്കാൻ സൗകര്യമുണ്ട്.

സെറ്റ് 4

A) വിക്കിമാപ്പിയ തുറന്ന് search ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ സ്കൂളിന്റെ സ്ഥാനം കണ്ടെത്താം.
B) വിക്കിമാപ്പിയയിൽ നഗരങ്ങൾ മാത്രമേ കണ്ടെത്താനാകൂ.
C) വിക്കിമാപ്പിയയിൽ അതിരുകൾപാളിയായി നൽകുമ്പോൾ ഇനം (layer type) ആയി ബിന്ദു നൽകുന്നു.
D) വിക്കിമാപ്പിയയിൽ റോഡിന്റെ വീതി കൂട്ടുമ്പോൾ ഏതെല്ലാം കെട്ടിടങ്ങളെ ബാധിക്കുമെന്ന് കണ്ടെത്താൻ ഫിൽറ്ററിംങ് എന്ന സങ്കേതമുണ്ട്.

Answer :A) വിക്കിമാപ്പിയ തുറന്ന് search ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ സ്കൂളിന്റെ സ്ഥാനം കണ്ടെത്താം

11. പൈത്തൺ

സെറ്റ് 1

A) അക്ഷരരൂപത്തിലുള്ള ഡാറ്റയാണ് സ്ട്രിങ്ങ്
B) സംഖ്യാരൂപത്തിലുള്ള ഡാറ്റയാണ് സ്ട്രിങ്ങ്
C) അക്ഷരരൂപത്തിലുള്ള ഡാറ്റകളും എല്ലാ സംഖ്യകളും ചേർന്നതാണ് സ്ട്രിങ്ങ്
D) ചിത്രരൂപത്തിലുള്ള ഡാറ്റയാണ് സ്ട്രിങ്ങ്

Answer: A) അക്ഷരരൂപത്തിലുള്ള ഡാറ്റയാണ് സ്ട്രിങ്ങ്

സെറ്റ് 2

A) ഒരു ചരത്തിലേക്ക് സ്ട്രിംങ് ഇൻപുട്ട് നൽകാൻ 'input' എന്ന നിർദ്ദേശം ഉപയോഗിക്കുന്നു
B) 'for' ഒരു കണ്ടീഷണൽ നിർദ്ദേശമാണ്.
C) 'if' ഒരു ആവർത്തന നിർദ്ദേശമാണ്
D) ഫങ്ഷൻ നിർമ്മിക്കാൻ 'def 'എന്ന നിർദ്ദേശം ഉപയോഗിക്കുന്നു

Answer: D) ഫങ്ഷൻ നിർമ്മിക്കാൻ 'def 'എന്ന നിർദ്ദേശം ഉപയോഗിക്കുന്നു

സെറ്റ് 3

A) a=range(1,10,1) എന്ന നിർദ്ദേശത്തിൽ a യുടെ തുടക്ക വില 10 ആണ്.
B) പൈത്തണിൽ '+' ചിഹ്നം രണ്ട് സ്ട്രിംങ്ങുകളുടെ തുകകാണുന്നതിനുപയോഗിക്കുന്നു .
C) ആവർത്തന ചരത്തിന്റെ തുടക്ക വില (ഉദാ : i = 0) while നിർദ്ദേശത്തിനു മുൻപ് നല്കണം
D) IDLE ഒരു പ്രോഗ്രാം കോഡ് ജനറേറ്ററാണ്.

Answer : C) ആവർത്തന ചരത്തിന്റെ തുടക്ക വില (ഉദാ : i = 0) while നിർദ്ദേശത്തിനു മുൻപ് നല്കണം

സെറ്റ് 4

A) ഫങ്ഷൻ പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ഉത്തരം തിരികെ പ്രധാന പ്രോഗ്രാമിനു ലഭിക്കാൻ 'return' നിർദ്ദേശം ഉപയോഗിക്കുന്നു.
B) സംഖ്യകൾ കൂട്ടാനുള്ള ഫങ്ഷൻ നിർമ്മിക്കുമ്പോൾ ഫങ്ഷന്റെ പേര് 'sum' എന്നു മാത്രമെ നല്കാൻപാടുള്ളു.
C) wxGlade പൈത്തണൊഴിച്ച് മറ്റൊരു ഭാഷയുടെയും കോഡ് ജനറേറ്ററല്ല.
D) WYSIWYG മാതൃകയിലുള്ള പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം നിർമ്മിക്കാൻ 'turtle' സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിക്കുന്നു.

Answer : A) ഫങ്ഷൻ പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ഉത്തരം തിരികെ പ്രധാന പ്രോഗ്രാമിനു ലഭിക്കാൻ 'return' നിർദ്ദേശം ഉപയോഗിക്കുന്നു.

12. രണ്ട് സംഖ്യകളുടെ ശരാശരി കണ്ടെത്തുന്നതിനുള്ള പൈതൺ ഫംഗ്ഷൻ നിർമ്മിക്കേണ്ടിയിരിക്കുന്നു. പ്രസ്താവനകളിൽ നിന്ന് ശരിയായ ഓരോന്നു വീതം തെരഞ്ഞെടുക്കുക ?

സെറ്റ് 1

A) def average(a,b)
B) def average(a,b):
C) average(a,b):
D) sum(a,b)

Answer : B) def average(a,b):

സെറ്റ് 2

A) c=a * b
B) c=a/2
C) c=a + b
D) c=b/2

Answer : C) c=a + b

സെറ്റ് 3

A) x=c * c
B) x=c+a
C) x= c+b
D) x=c/2

Answer : D) x=c/2

സെറ്റ് 4

A) return x
B) return a
C) return b
D) return c

Answer : A)return x

13. പൈത്തൺ ഫങ്ഷൻ

സെറ്റ് 1

A) പ്രോഗ്രാമിൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന ഒരു ആവർത്തന നിർദ്ദേശമാണ് പൈത്തൺ ഫങ്ഷൻ
B) സ്വതന്ത്രമായി നിൽക്കുന്ന സബ് പ്രോഗ്രാമുകളാണ് പൈത്തൺ ഫങ്ഷനുകൾ
C) ഒരു പ്രോഗ്രാമിംഗ് പഠന സഹായിയാണ് ഫങ്ഷൻ
D) എല്ലാ പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമുകളിലും ഫങ്ഷൻ നിർബന്ധമായും ഉപയോഗിച്ചിരിക്കണം

Answer : B) സ്വതന്ത്രമായി നിൽക്കുന്ന സബ് പ്രോഗ്രാമുകളാണ് പൈത്തൺ ഫങ്ഷനുകൾ

സെറ്റ് 2

A) for നിർദ്ദേശം ഉപയോഗിച്ചാണ് ഫങ്ഷൻ നിർമ്മിക്കുന്നത്
B) def നിർദ്ദേശം ഉപയോഗിച്ചാണ് ഫങ്ഷൻ നിർമ്മിക്കുന്നത്
C) define നിർദ്ദേശം ഉപയോഗിച്ചാണ് ഫങ്ഷൻ നിർമ്മിക്കുന്നത്
D) പ്രത്യേക നിർദ്ദേശമൊന്നും നൽകാതെ തന്നെ ഫങ്ഷൻ നിർമ്മിക്കാം

Answer : B) def നിർദ്ദേശം ഉപയോഗിച്ചാണ് ഫങ്ഷൻ നിർമ്മിക്കുന്നത്

സെറ്റ് 3

A) ആവശ്യമുള്ള സന്ദർഭങ്ങളിൽ മറ്റ് പ്രോഗ്രാമുകൾക്ക് ഫങ്ഷനുകളെ പ്രയോജനപ്പെടുത്താൻ കഴിയും
B) മറ്റ് പ്രോഗ്രാമുകൾക്ക് ഫങ്ഷനുകൾ പ്രയോജനപ്പെടുത്താൻ കഴിയില്ല
C) ഒരു പ്രോഗ്രാമിൽ ഒരു ഫങ്ഷൻ മാത്രമെ ഉപയോഗിക്കാൻ കഴിയൂ
D) എല്ലാ പ്രോഗ്രാമുകളിലും ഫങ്ഷനുകൾ നിർബന്ധമാണ്

Answer : A) ആവശ്യമുള്ള സന്ദർഭങ്ങളിൽ മറ്റ് പ്രോഗ്രാമുകൾക്ക് ഫങ്ഷനുകളെ പ്രയോജനപ്പെടുത്താൻ കഴിയും

സെറ്റ് 4

A) ഫങ്ഷൻ പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ഉണ്ടാകുന്ന പ്രവർത്തനഫലം തിരികെ പ്രധാന പ്രോഗ്രാമിൽ ലഭിക്കുന്നതിന് return നിർദ്ദേശം നൽകണം
B) ഫങ്ഷൻ പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ഉണ്ടാകുന്ന പ്രവർത്തനഫലം തിരികെ പ്രധാന പ്രോഗ്രാമിൽ ലഭിക്കുന്നതിന് return back നിർദ്ദേശം നൽകണം
C) ഫങ്ഷൻ പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ഉണ്ടാകുന്ന പ്രവർത്തനഫലം തിരികെ പ്രധാന പ്രോഗ്രാമിൽ ലഭിക്കുന്നതിന് rt നിർദ്ദേശം നൽകണം
D) ഫങ്ഷൻ പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ഉണ്ടാകുന്ന പ്രവർത്തനഫലം തിരികെ പ്രധാന പ്രോഗ്രാമിൽ ലഭിക്കുന്നതിന് പ്രത്യേക നിർദ്ദേശമൊന്നും നൽകേണ്ടതില്ല

Answer : A) ഫങ്ഷൻ പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ഉണ്ടാകുന്ന പ്രവർത്തനഫലം തിരികെ പ്രധാന പ്രോഗ്രാമിൽ ലഭിക്കുന്നതിന് return നിർദ്ദേശം നൽകണം